

# INSTALLATION DU TERRAIN

U6

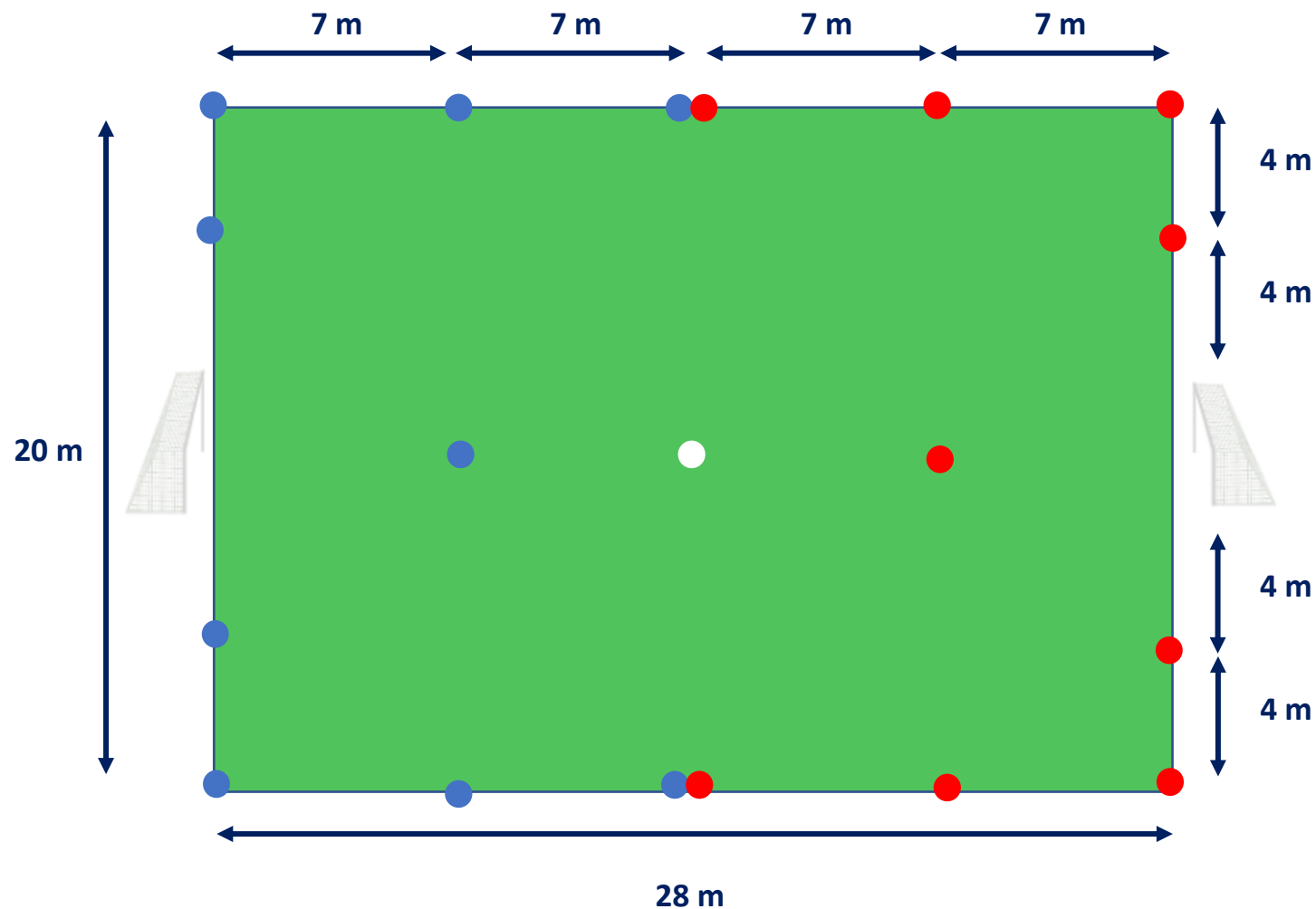
U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

### RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

#### Terrain 4c4 :

- **Dimension : 28 x 20 m**
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp ( 9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche )



# IDENTIFICATION DES OFFICIELS

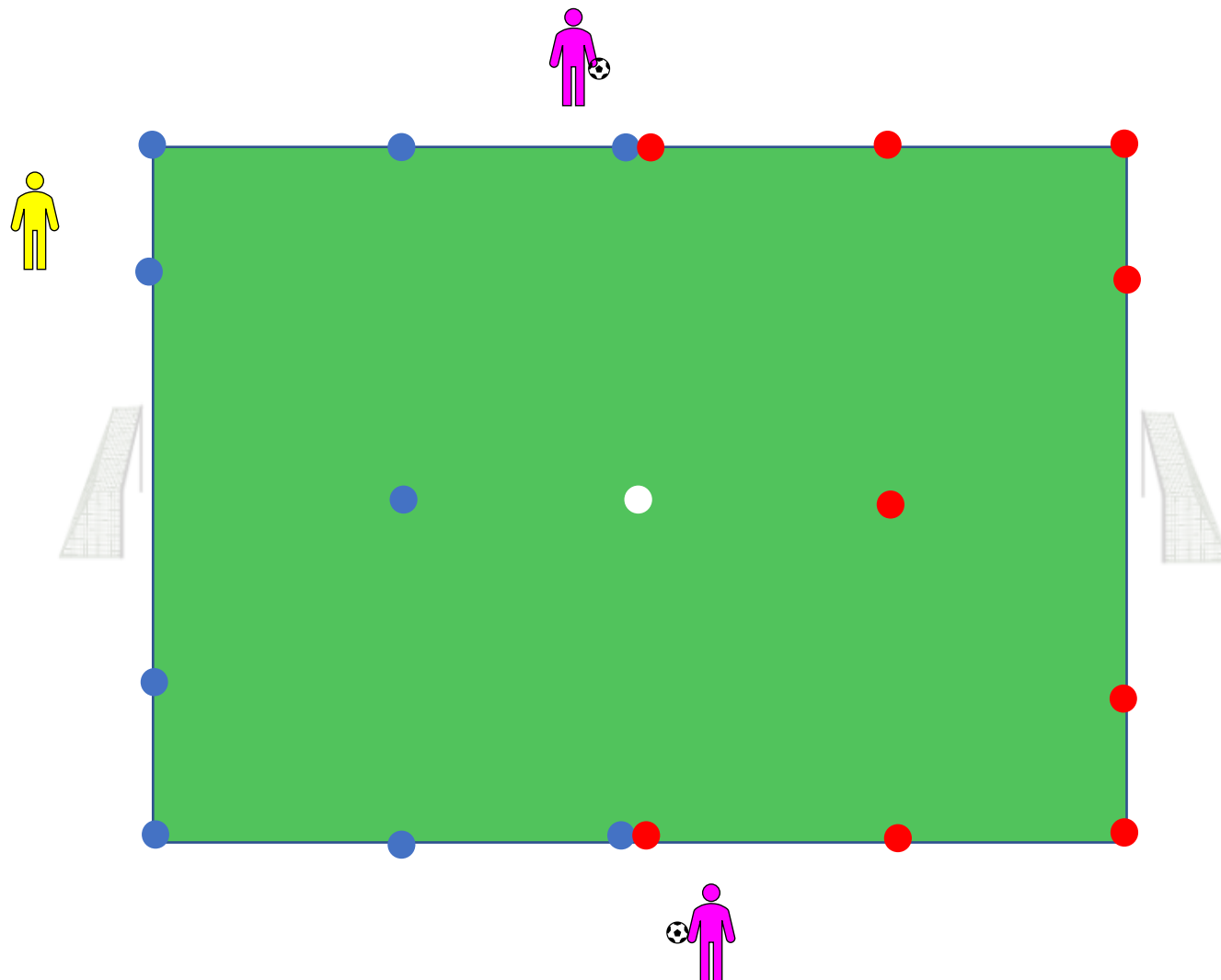
U6

U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

### Avec une chasuble de couleurs

- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination et qui veille au bon climat du plateau



# CADRAGE DES EFFECTIFS

U6

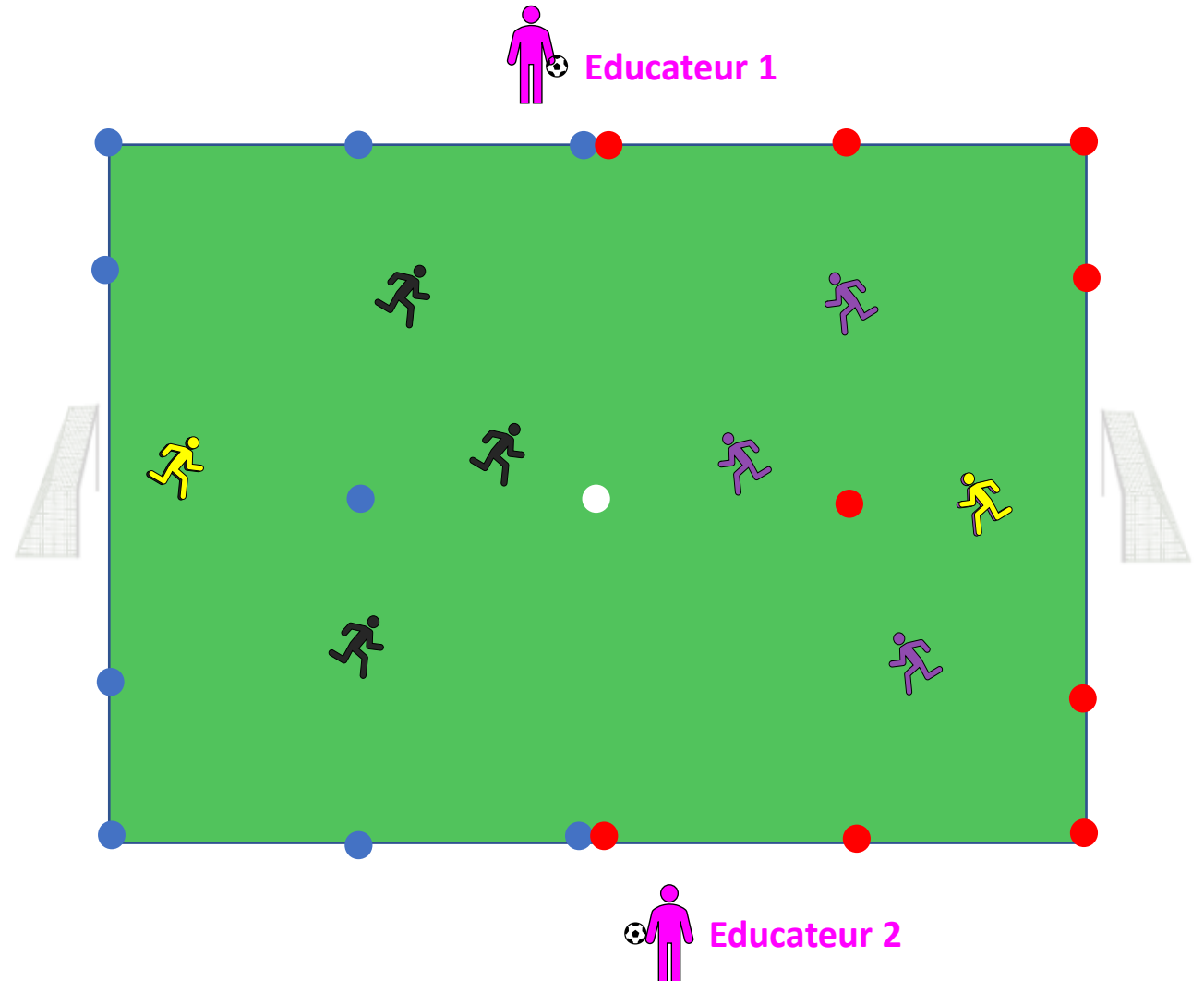
U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

### Pratique U6/U7 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s :

**4 contre 4**



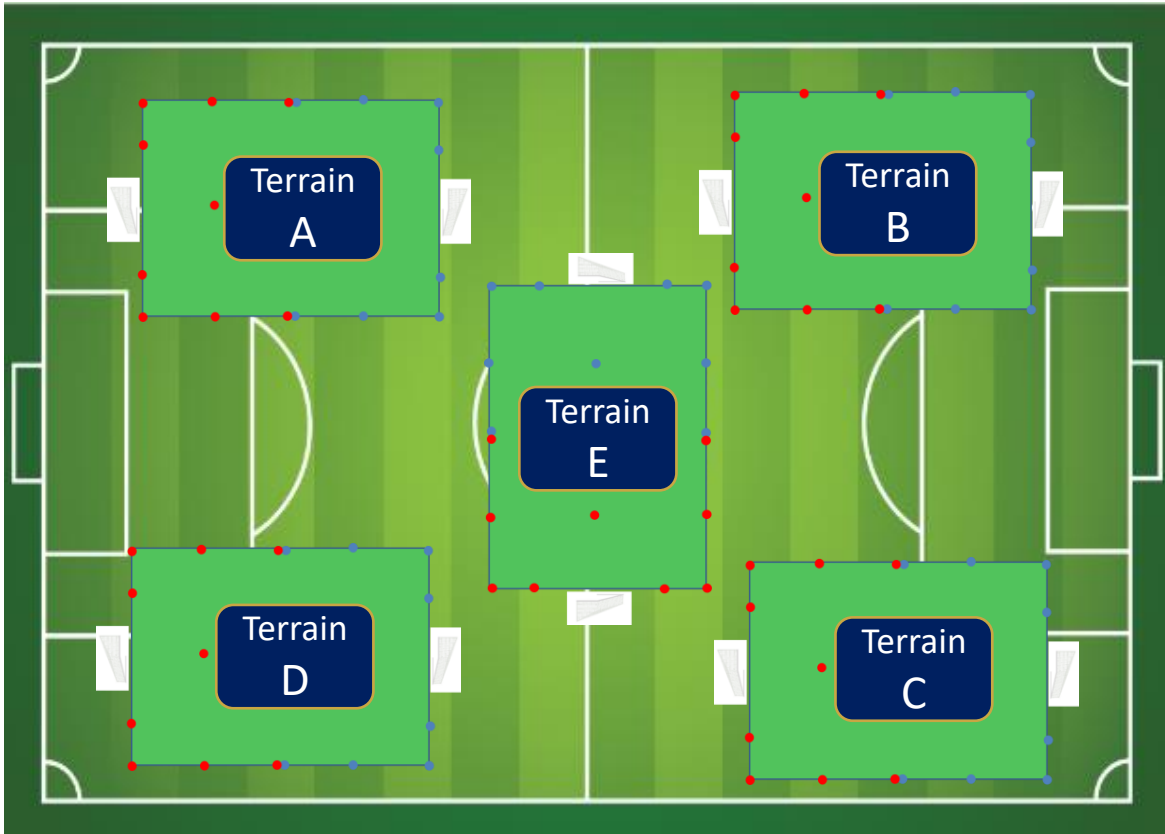
# LES TERRAINS

U6

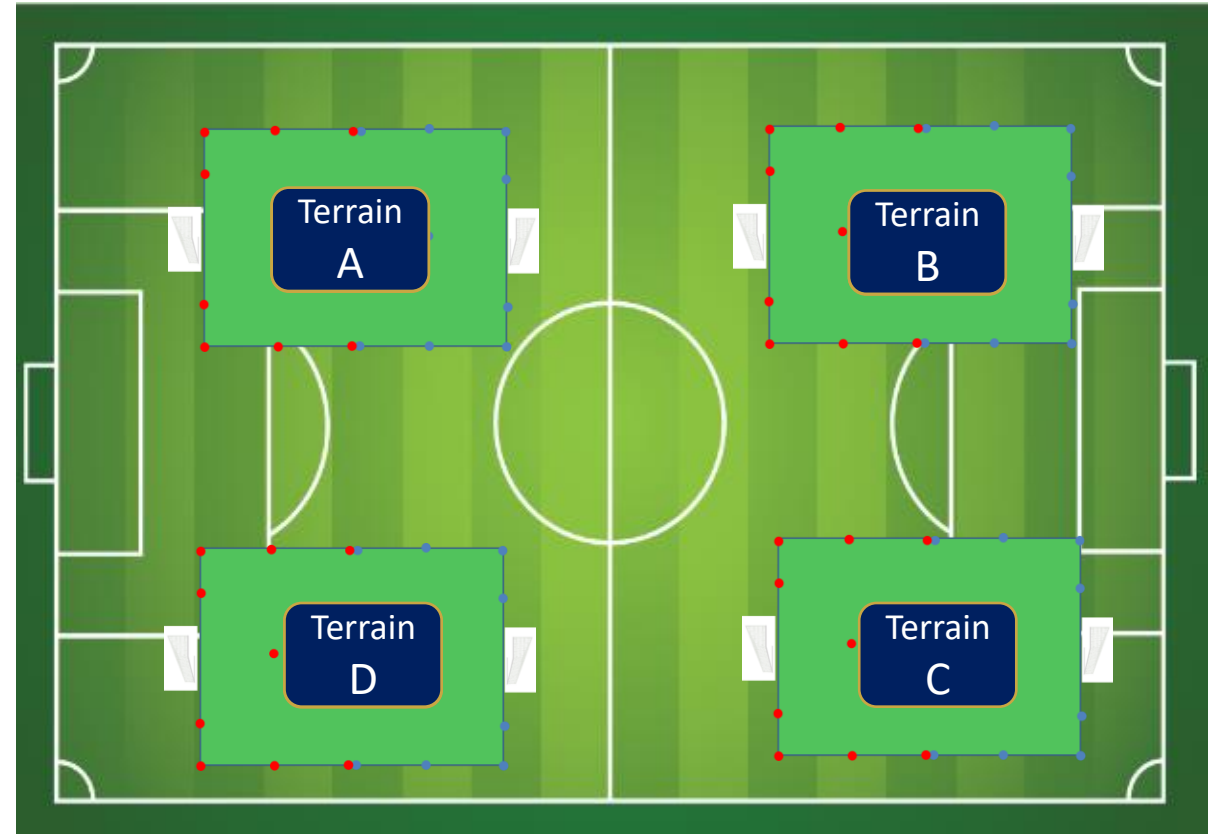
U7



**5 TERRAINS = 10 EQUIPES**



**4 TERRAINS = 8 EQUIPES**



# LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### 1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

*(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).*

### 2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

### 3. Rentrée de touche

### 4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le joueur/joueuse



Conduite de balle

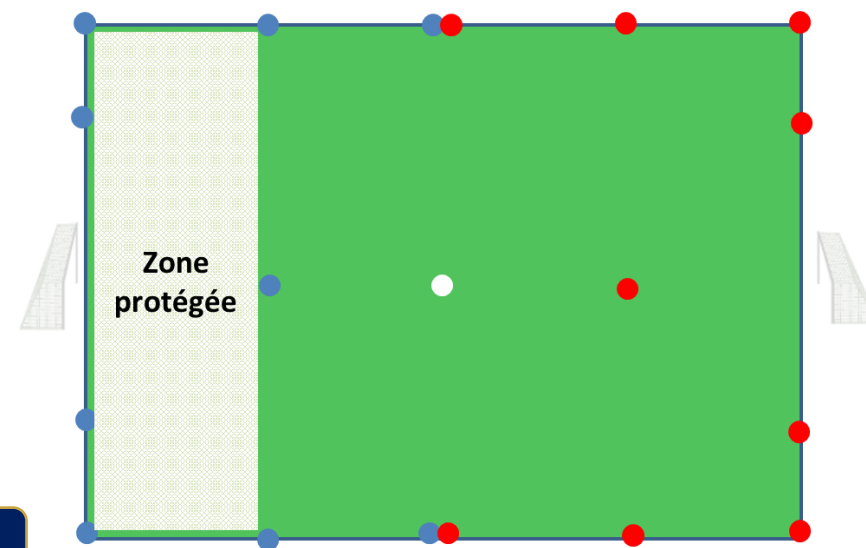
OU



Passe



***Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.***



### 5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

*Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps*

