GUIDE POUR LES ÉDUCATEURS ET DIRIGEANTS U6 U7 U8 U9

(U6) 2018 (U7) 2017 (U8) 2016 (U9) 2015

DISTRICT GRAND VAUCLUSE DE FOOTBALL

Saison 2023 2024

DOCUMENT EXPLICATIF

U6 U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

INSTALLATION DU TERRAIN

U6 U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

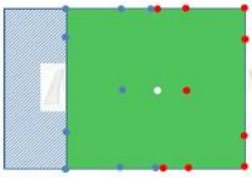
RIGUEUR ET SIMPLICITE

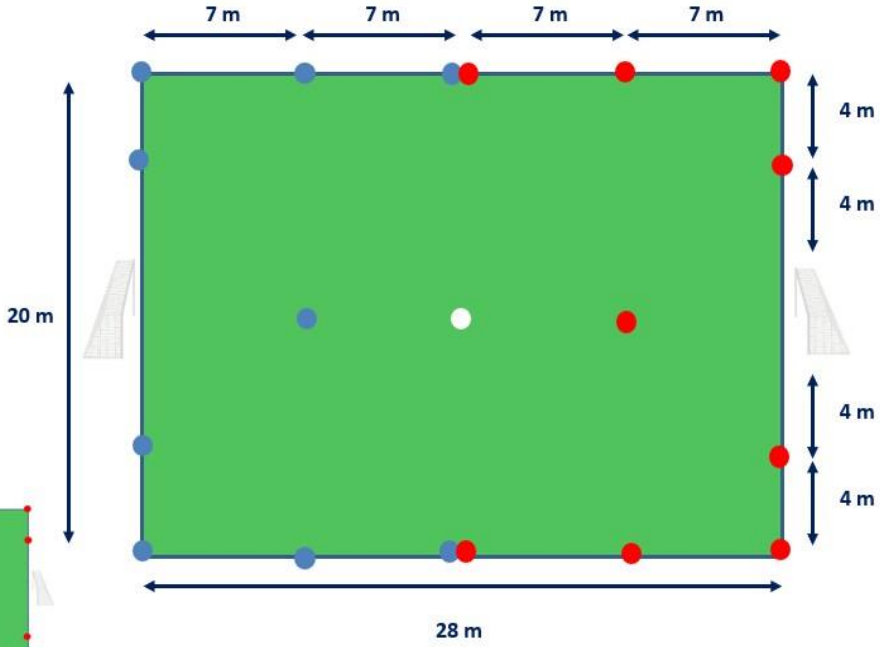
Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges

Terrain 3c3 (catégorie U6), défi-jeu ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)





CADRAGE DES EFFECTIFS

U6 U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Pratique U6/U7 :

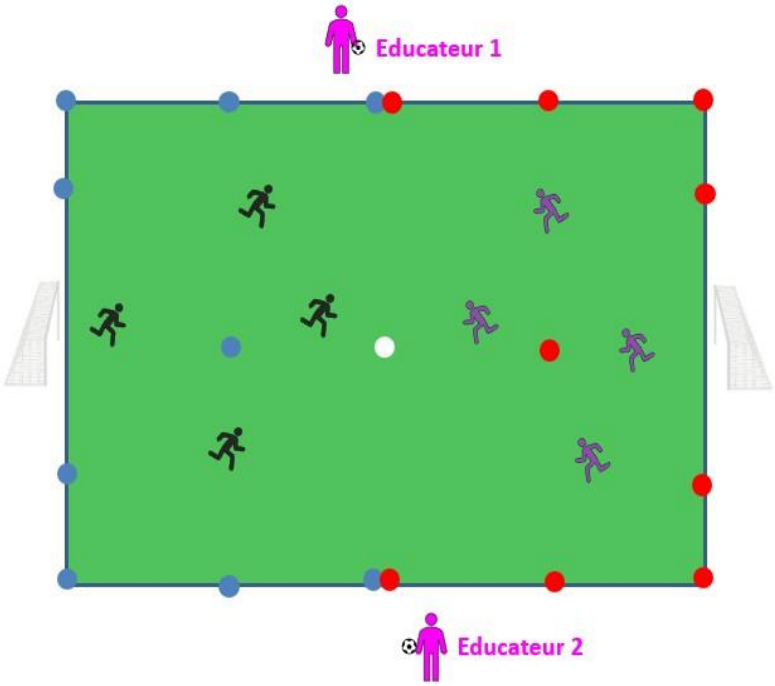
Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **4 contre 4**

Dans la cadre d'une pratique dissociée entre **les U6 et les U7**, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U7 : 4 contre 4**
- **U6 : 3 contre 3**

Dans le cadre d'une pratique dissociée par **niveau 1 et 2** sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **Niveau 1 : 4 contre 4**
- **Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible)**

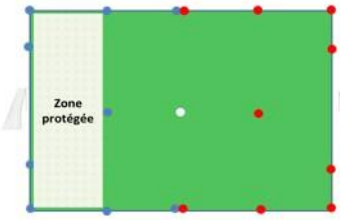


LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. **Relance protégée : Dans la zone des 7m**
(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



2. **Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but**

3. **Rentrée de touche**
4. **Coup de pied de coin (corner)**

2 options pour le joueur/joueuse → Conduite de balle **OU** → Passe

***Précision** : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.*

5. **Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min**
Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps

ELEMENTS CHIFFRES

U6 U7

PLAISIR – PROGRESSION - PLAISIR

	CONDITIONS	TEMPS
TEMPS DE JEU EFFECTIF MOYEN SUR UN MATCH DE 10 MIN	Buts avec jalons – PAS de parents-ballons:	4'40''
	Buts avec FILETS et PRESENCE de parents-ballons:	6'55''
RENTRÉE DE TOUCHE	effectuée uniquement par la PASSE:	4'40''
	effectuée uniquement par la CONDUITE:	6'

Permettre à TOUS les enfants de PROGRESSER, de JOUER et de prendre du PLAISIR

	TEMPS DE JEU EFFECTIF	NIVEAU	NOMBRE DE POSSESSIONS
BALLON MAGIQUE	7'15''	Enfant « débutant »	13,5
		Enfant « débrouillé »	14,5
MATCH	5'35''	Enfant « débutant »	11
		Enfant « débrouillé »	18

En moyenne: **30 secondes GAGNEES** à chaque but marqué dans des buts avec filets

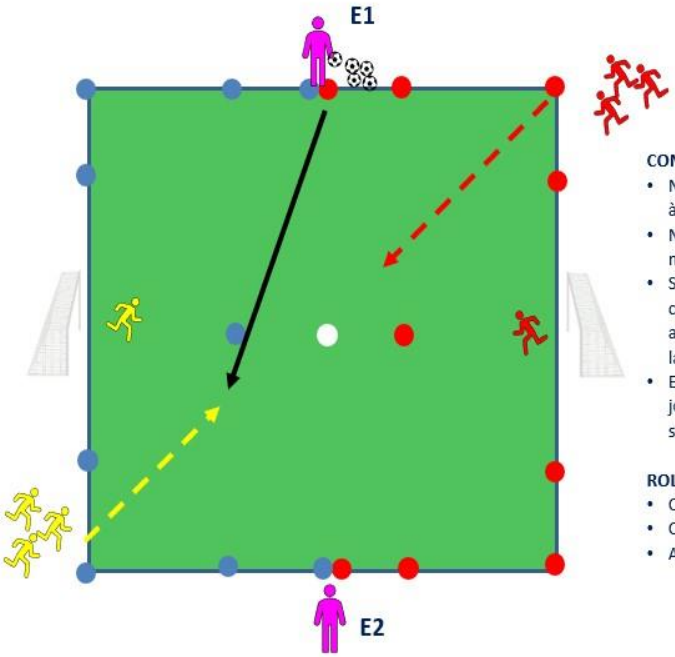
LE BALLON MAGIQUE

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune** (passe dans les pieds du joueur).
- **Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.**
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2ème ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

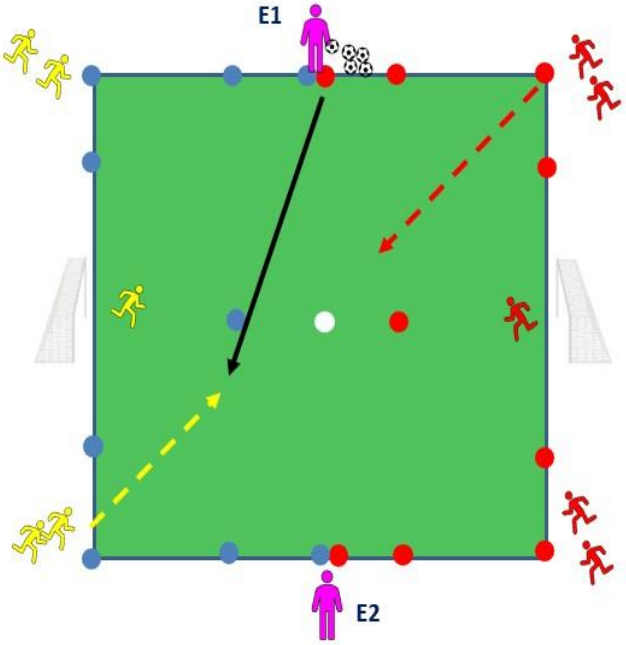
- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

BALLON MAGIQUE

U6 U7

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.



LOIS DU JEU U6 à U9

❖ Loi 1 - Le terrain de jeu

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Terrain	Foot à 4 : U7 28 x 20 m Foot à 3 : U6 21 x 20 m	Foot à 5 : 35 x 25 m
But	4 x 1.50 m	
Point de coup de pied de réparation	7 m	6 m
Surface de réparation	7 m x largeur du terrain	8 m x largeur du terrain
Zone technique	Non	

❖Loi 2 - Le ballon

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Ballon	**T3**	T3 ou T4 (U9)

❖ Loi 3 - Nombre de joueurs

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Nombre de joueurs	4 ou 3 par équipe	5 par équipe
Remplaçants	0 à 1	0 à 2
Temps de jeu minimum par joueur	Tendre vers 100%	
Sur classement	RAS	3 U7 maxi par équipe
Sous classement	2 U8 maxi par équipe	Aucune dérogation possible pour les garçons
Féminines	U8F autorisées en mixité	U10F autorisées en mixité

<u>Double licence</u> : Possibilité pour les U6 à U11 de posséder une double licence pour les joueurs pouvant justifier d'une double domiciliation.

❖ Loi 4 - Equipements des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias
- Crampons vissés interdits sur les catégories U6 à U9.

❖ Lois 5 et 6 - Arbitre et arbitres assistants

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Arbitre central	Non (Par les éducateurs sur le côté)	
Arbitres assistants	Non (Par les éducateurs sur le côté)	

❖ Loi 7 - Durées des plateaux ou rencontres

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Durées maximales des plateaux ou rencontres	50 minutes (40 MINUTES + 1 JEU)	
Mi-temps	Non	Non
Pause coaching	Non	Non
Prolongations	Non	Non

Loi 8 - Coup d'envoi

Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Distance des joueurs adverses	4 mètres	4 mètres

❖Loi 9 - Ballon en jeu ou jeu arrêté

- Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

❖ Loi 10 - But marqué

Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

❖ Loi 11 - Hors-jeu

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Hors-jeu	Non	Non

❖ Lois 12 - Fautes et incorrections

- Tous les coups francs sont directs.
- **Les tacles sont interdits en U6/U7**

❖ Loi 13 - Coups francs

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Coups Francs	Directs	Directs
Distances des joueurs adverses	4 m	4 m
Passe en retrait au gardien	Autorisée	Autorisée
Dégagement gardien	Uniquement à la main ou au pied avec le ballon au sol	Uniquement à la main ou au pied avec le ballon au sol

❖ Loi 14 - Coups de pied de réparation

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Coup de pied de réparation	A 7 mètres	A 6 mètres

❖ Loi 15 - Rentrées de touche

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Rentrée de touche	**Au pied**, 2 choix pour vos joueurs : . Faire une passe **au sol** à un partenaire OU. Entrer en conduite de balle dans le terrain (possibilité de marquer) Adversaires à 4m	IDEM qu'en U6 U7 SAUF QU'IL EST IMPOSSIBLE DE MARQUER DIRECTEMENT PAR UN TIR ET EN ENTRANT – FAIRE UNE PASSE AVANT DE POUVOIR TIRER ET MARQUER

❖ Loi 16 - Coups de pied de but

A réaliser par le gardien de but.

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Coup de pied de but	A l'intérieur de la surface de réparation	

❖ Loi 17 - Coups de pied de coin

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9
Coup de pied de coin	**Au pied**, 2 choix pour vos joueurs : . Faire une passe à un partenaire OU Entrer en conduite de balle dans le terrain (possibilité de marquer) Adversaires à 4m	Au pied et au point de corner

Définition de la relance protégée du gardien aux 8m

La relance protégée est mise en place lors de deux situations :

- ✓ le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied)
- ✓ la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied)

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 7 mètres (U6 U7) et 8 mètres (U8 U9) . Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 ou 7 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- ✓ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- ✓ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
- ✓ le ballon sort des limites du terrain

CALENDRIER PREVISIONNEL U6 U7 2023 2024

Calendrier Prévisionnel Saison 2023/2024	U6 U7

Date	Forme de pratiques	Date	Forme de pratiques
9/9		27/1	
16/9		3/2	**Phase 2** **Plateau 6 chez A / Thème Carnaval**
23/9		10/2	
30/9	**RENTREE DU FOOT**	17/2	Plateau 7 chez B
7/10		24/2	
14/10	**PHASE 1** **Plateau 1 chez A**	2/3	
21/10		9/3	
28/10		16/3	Plateau 8 chez C
4/11		23/3	
11/11	Plateau 2 chez B	30/3	Plateau 9 chez D / Thème PÂQUES
18/11		6/4	
25/11	Plateau 3 chez C	13/4	Plateau 10 chez E
2/12		20/4	
9/12	Plateau 4 chez D / Thème de NOEL	27/4	
16/12	**PLATEAU FUTSAL**	4/5	
23/12		18/5	
6/1		25/5	Plateau 11 chez F
13/1		1/6	
20/1	Plateau 5 chez E	**8/6**	**Journée Nationale des Débutants**

CALENDRIER PREVISIONNEL U8 U9 2023 2024

Calendrier Prévisionnel Saison 2023/2024	U8 U9

Date	Forme de pratiques	Date	Forme de pratiques
9/9		27/1	**Phase 2** **Plateau 6 chez A**
16/9		3/2	
23/9	**RENTREE DU FOOT**	10/2	Plateau 7 chez B
30/9		17/2	
7/10	**PHASE 1** **Plateau 1 chez A**	24/2	Plateau 8 chez C
14/10		2/3	
21/10	Plateau 2 chez B	9/3	
28/10		16/3	
4/11		23/3	Plateau 9 chez D
11/11		30/3	
18/11	Plateau 3 chez C	6/4	Plateau 10 chez E
25/11		13/4	
2/12	Plateau 4 chez D	20/4	Plateau 11 chez F
9/12		27/4	
16/12	**PLATEAU FUTSAL**	4/5	
23/12		18/5	
6/1		25/5	
13/1	Plateau 5 chez E	1/6	Plateau 12 chez A
20/1		**8/6**	**Journée Nationale des Débutants**

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES PLATEAUX

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible

POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?
LUDIQUE
PLAISIR
MOTIVATION
VARIETE
APPRENTISSAGE

« ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST LES METTRE EN CONFIANCE !!! »

PENSEZ-Y !

10 règles essentielles sur la manière de s'adresser aux enfants

Le langage, c'est l'outil de transmission le plus évident pour l'éducateur. Le plus essentiel aussi. Mais pas toujours celui auquel il accorde le plus d'importance. Et pourtant ! Voici nos conseils.

1. Montrez vous enthousiaste par le geste et la parole. Tout votre être, souriant et bienveillant, doit laisser transparaître le message suivant : *"on va bien s'amuser !"*.

2. Ne vous perdez pas en explications avant une séance ou un exercice (1-2 minutes max). La capacité attentionnelle et de compréhension *"logique"* des enfants de 5-6 ans est limitée et pas naturelle. Mettez-les en situation ! Ils comprendront *"dans l'action"*.

3. Utilisez un vocabulaire imagé pour nommer les ateliers et leurs objectifs afin de favoriser la compréhension et l'engagement des enfants : *"remplir son coffre"*, *"traverser la rivière"*, *"les oiseaux de proie"*, *"vider sa maison"*, *"échapper au loup"*...

4. Les termes technico-tactiques sont à proscrire à cet âge ! *"Presse, cadre, démarque toi, lâche-la, change de côté..."*. Ils ne font pas sens pour des U6-U7.

5. Pour rassurer un enfant qui s'est fait mal, on ne dit pas *"c'est rien"*, mais plutôt *"ce n'est pas grave"*. Ainsi on prend en compte sa souffrance du moment.

6. Relevez essentiellement les éléments positifs du jeu. Il faut accorder à l'enfant le droit de se tromper. L'erreur, à cet âge, est positive car indispensable à la progression !

7. L'erreur doit déclencher chez l'éducateur une dédramatisation, suivie d'une correction/suggestion et conclue par des encouragements.

8. Pas de terme blessant, dévalorisant, même en cas de réprimande (mauvais comportement par exemple). L'enfant en pâtira.

9. A un enfant qui se trompe, ne pas expliquer mais suggérer, afin de lui permettre d'explorer une autre voie, d'expérimenter lui-même la bonne réponse à apporter à un problème, pour la rééditer ensuite.

10. Avant un match ou plateau, il n'y a pas de causerie qui tienne avec des U6-U7, ni de discours motivationnel lié au résultat (voir ci-contre) ! Faites simplement référence, en les questionnant, à une expérience vécue durant la semaine, sur un atelier, afin qu'ils trouvent les mêmes solutions à un même problème qu'ils s'apprêtent à rencontrer en match *(exemple : "Lorsqu'on a joué à l'épervier, mercredi, comment avez-vous fait pour qu'on ne vous prenne pas le ballon ?")*.

PLANNING DES FORMATIONS 2023/2024

Toutes les formations de cadres sont gérées administrativement par l'Institut de Formation Régional de Football (IR2F) de la ligue Méditerranée. Contact : 04 42 90 17 99 Mail : ir2f@mediterranee.fff.fr

Les CFI U6-U9 contiennent 2 x 6 heures de présentiel :

TYPE de FORMATION	Jour 1	Jour 2	LIEU	COUT	CONDITIONS D'INSCRIPTION
CFI U6-U9	26/10/23	23/11/23	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	110€ + Repas du midi	Sous licence U17 16 ANS REVOLUS
CFI U6-U9	15/01/24	08/02/24	Vaison/Malaucène	110€ + Repas du midi	Sous licence U17 16 ANS REVOLUS
CFI U6-U9	18/03/24	29/04/24		110€ + Repas du midi	Sous licence U17 16 ANS REVOLUS

Les CFI U10-U13 contiennent 2x6 heures de présentiel :

TYPE de FORMATION	Jour 1	Jour 2	LIEU	COUT	CONDITIONS D'INSCRIPTION
CFI U10-U13	27/10/23	24/11/23	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	110€ Repas du midi	Sous licence U15 14 ANS REVOLUS
CFI U10-U13	16/01/24	09/02/24	Vaison/Malaucène	110€ Repas du midi	Sous licence U15 14 ANS REVOLUS
CFI U10-U13	19/03/24	30/04/24		110€ Repas du midi	Sous licence U15 14 ANS REVOLUS

Les CFI U14-U19 contiennent 2x6 heures de présentiel :

TYPE de FORMATION	Jour 1	Jour 2	LIEU	COUT	CONDITIONS D'INSCRIPTION
CFI U14-U19	30/10/23	20/11/23	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	110€ Repas du midi	Sous licence U15 14 ANS REVOLUS
CFI U14-U19	04/12/23	04/01/24		110€ Repas du midi	Sous licence U15 14 ANS REVOLUS
CFI U14-U19	22/03/24	12/04/24		110€ Repas du midi	Sous licence U15 14 ANS REVOLUS

Les CFI Séniors contiennent 2x6 heures de présentiel :

TYPE de FORMATION	Jour 1	Jour 2	LIEU	COUT	CONDITIONS D'INSCRIPTION
CFI Séniors	31/10/23	21/11/23	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	110€ Repas du midi	Sous licence U17 16 ANS REVOLUS
CFI Séniors	05/12/23	05/01/24		110€ Repas du midi	Sous licence U17 16 ANS REVOLUS
CFI Séniors	23/03/24	13/04/24		110€ Repas du midi	Sous licence U17 16 ANS REVOLUS

FORMATIONS COMPLEMENTAIRES

TYPE de FORMATION	Jour 1	Jour 2	LIEU	COUT	CONDITIONS D'INSCRIPTION
CFI Projet 24H	02/02/24	08/03/24	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	110€ Repas du midi	

CERTIFICATIONS

CERTIFICATIONS	DATES	LIEU	COUT	CONDITIONS D'INSCRIPTION
TOUS CFF	15 décembre 2023	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	65€ Repas du midi	Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS
TOUS CFF	16 février 2024	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	65€ Repas du midi	Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS
TOUS CFF	19 avril 2024	DISTRICT GRAND VAUCLUSE	65€ Repas du midi	Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS

NB : inscription via le site de la ligue, télécharger et renvoyer la fiche dument remplie

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

- **CONSEILLER TECHNIQUE DEPARTEMENTAL DAP** :
  MOUNIR BENSALAH
  06.73.86.35.51 ou 04.90.80.63.06
  mbensalah@grandvaucluse.fff.fr

- **CONSEILLER TECHNIQUE DEPARTEMENTAL PPF** :
  JONATHAN JAGER
  06.73.86.35.52 ou 04.90.80.63.06
  jjager@grandvaucluse.fff.fr

- **COMMISSION DU FOOT ANIMATION**
  TOUS LES VENDREDIS DE 14H30 A 17H30 AU 04.90.80.63.06