

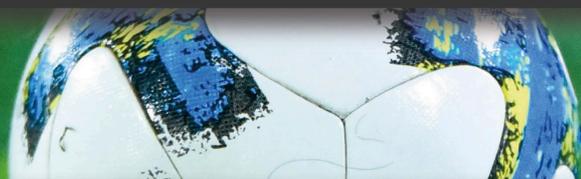


— PARCOURS — **ACCESSION**

RAPPELS ET RECOMMANDATIONS

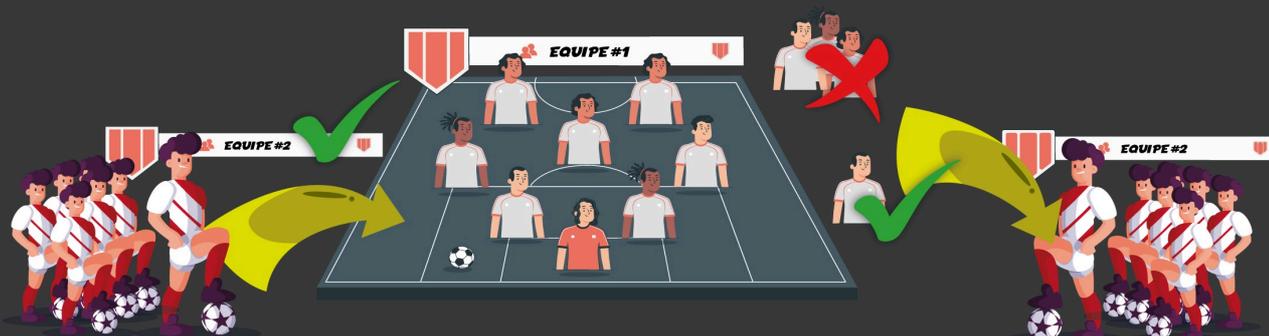


- 4 MUTES OU 3 + 1 HORS PERIODE MAXIMUM PAR FEUILLE DE MATCH
- UN JOUEUR DOIT POSSEDER UNE LICENCE VALIDE ET ETRE QUALIFIE AU PLUS TARD LE LUNDI PRECEDENT LE MATCH
- SOUS 48H LA FEUILLE DE MATCH DOIT ETRE TRANSMISE PAR VOIE ELECTRONIQUE UNIQUEMENT



NOUS VOUS INVITONS A CONSULTER L'ART 11.6B DU REGLEMENT U13G

CONCERNANT LA PARTICIPATION DES JOUEURS D'UN MEME CLUB, SUR LES DIFFERENTES PHASES.



**EN CAS DE NON RESPECT, VOUS VOUS EXPOSEZ
A DES SANCTIONS : MATCH PERDU [3-0]**