CHALLENGE DEPARTEMENTAL U10/U11
TOUR PRELIMINAIRE

CLUB HÔTE DU PLATEAU :

DATE :

LIEU :

N° POULE : **SECTEUR :** NORD | CENTRE | SUD

Rayer les mentions inutiles

NOM DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

N° DE LICENCE DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

N° DE TELEPHONE DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

	EQUIPES	LETTRE	PRESENT	ABSENT EXCUSEE	ABSENT NON EXCUSEE
A					
B					
C					
D					
E					

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du challenge U10/11 du district Grand Vaucluse de Football et y adhérer sans réserve.

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D*** ***EQUIPE***

FEUILLE DE PLATEAU : 5 EQUIPES

RAPPEL : - LE DEFI JONGLERIE EST A REALISER EN DEBUT DE PLATEAU / LE PARTICIPANT N'A QU'1 ESSAI SANS RATTRAPAGE DANS LA LIMITE DE

DEFI JONGLERIE

	EQUIPES	TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			TOTAL EQ.
A					
B					
C					
D					
E					

ORDRE DES RENCONTRES

DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

#	PLATEAU A 5 EQ.		SCORES		NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE
1	**A**	**C**				
2	**D**	**E**				
3	**B**	**D**				
4	**C**	**E**				
5	**A**	**D**				
6	**B**	**E**				
7	**A**	**E**				
8	**B**	**C**				
9	**A**	**B**				
10	**C**	**D**				

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

	EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
1er					
2e					
3e					
4e					
5e					

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

E ***EQUIPE A*** ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D*** ***EQUIPE E***

FEUILLE DE PLATEAU : 4 EQUIPES

30 JONGLES MAXIMUN.

DEFI JONGLERIE

	EQUIPES	TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			TOTAL EQ.
A					
B					
C					
D					

ORDRE DES RENCONTRES

#	PLATEAU A 4 EQ.		SCORES	
1	**A**	**B**		
2	**D**	**C**		
3	**B**	**D**		
4	**A**	**C**		
5	**A**	**D**		
6	**B**	**C**		

DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

	EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
1er					
2e					
3e					
4e					

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D***

FEUILLE DE PLATEAU : 3 EQUIPES

DEFI JONGLERIE

	EQUIPES
A	
B	
C	

TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			
			TOTAL EQ.

ORDRE DES RENCONTRES

#	PLATEAU A 3 EQ.		SCORES	
1	**A**	**C**		
2	**B**	**C**		
3	**A**	**B**		

DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

	EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
1er					
2e					
3e					

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C***

FEUILLE DE RESERVE(s) / REMARQUE(s)

CADRE RESERVE(s) EQUIPE # A	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # B	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # C	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # D	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # E	

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D*** ***EQUIPE E***

FEUILLE DE MATCH CHALLENGE

NOM DE L'EQUIPE : **LETTRE :**

NOM DE L'EDUCATEUR :

NUMERO DE LICENCE :

PRESENT	N°	NOM	PRENOM	N° DE LICENCE
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du challenge U10/11 du district Grand Vaucluse de Football et y adhérer sans réserve.

SIGNATURE EDUCATEUR

ANNEXE : RAPPEL INFORMATIONS DE BASE

DEFI JONGLERIE

- LE DEFI SE DEROULE EN DEBUT DE PLATEAU.

- LE PARTICIPANT N'A QU'1 ESSAI SANS RATTRAPAGE DANS LA LIMITE DE 30 JONGLES MAXIMUN.

- LE PARTICIPANT PEU DEBUTER BALLON AU SOL ou BALLON A LA MAIN.

- LA SOMME DES 3 DEFIS DE L'EQUIPE EST CONSIGNE DANS LE TABLEAU DEFI JONGLERIE.

ORDRE DES RENCONTRES

- L'ORDRE DES RENCONTRES EST ETABLI SELON L'ALGORITHME DEFINI DANS LA FEUILLE DE PLATEAU CI-JOINTE EN FONCTION DU NOMBRE D'EQUIPES PARTICIPANTES.

- TOUTES LES EQUIPES S'AFFRONTENT UNE A UNE DANS DES MATCHS SECS DE :

- **1 x 12 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 5 EQUIPES**
- **1 x 16 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 4 EQUIPES**
- **1 x 25 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 3 EQUIPES**
- **1 x 50 MIN. (2 MT DE 25 MIN.) SI LE PLATEAU COMPORTE 2 EQUIPES**

CONVERSION RENCONTRE(s) / POINT(s)

- VICTOIRE : 4 POINTS.

- NUL : 2 POINTS.

- DEFAITE : 1 POINT.

- FORFAIT : 0 POINT.

CRITERES HIERARCHIQUES D'ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT PLATEAU

- 1 : PLUS GRAND NOMBRE DE POINTS

- 2 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) PARTICULIER ENTRE LES EQUIPES CONCERNEES

- 3 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) GENERAL

- 4 : PLUS GRAND NOMBRE DE BUTS MARQUES

- 5 : PLUS PETIT NOMBRE DE BUTS ENCAISSES

- 6 : MEILLEUR TOTAL DEFI JONGLERIE

ANNEXE : FICHE AIDE AU CLASSEMENT POUR LES PLATEAUX A : 5 EQUIPES

GESTION DES RENCONTRES

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	MATCH 4	MATCH 5	TOTAL
A							
B							
C							
D							
E							

EXEMPLE :

	V	D	N	V	V	15
	4	*1*	*2*	*4*	*4*	

GESTION BUT POUR

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	MATCH 4	MATCH 5	TOTAL
A							
B							
C							
D							
E							

EXEMPLE :

FOOTBALL FC	1	0	3	2	2	8

GESTION BUT CONTRE

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	MATCH 4	MATCH 5	TOTAL
A							
B							
C							
D							
E							

EXEMPLE :

FOOTBALL FC	0	3	3	1	1	8

EXEMPLE POUR REMPLIR LE TABLEAU DE CLASSEMENT

EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
FOOTBALL FC	15	8	8	0

ANNEXE : FICHE AIDE AU CLASSEMENT POUR LES PLATEAUX A : 4 EQUIPES

GESTION DES RENCONTRES

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
A					
B					
C					
D					

EXEMPLE :

FOOTBALL FC	V	D	N	7
	4	*1*	*2*	

GESTION BUT POUR

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
A					
B					
C					
D					

EXEMPLE :

FOOTBALL FC	1	0	3	4

GESTION BUT CONTRE

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
A					
B					
C					
D					

EXEMPLE :

FOOTBALL FC	0	3	3	6

EXEMPLE POUR REMPLIR LE TABLEAU DE CLASSEMENT

EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
FOOTBALL FC	7	4	6	-2

ANNEXE : FICHE AIDE AU CLASSEMENT POUR LES PLATEAUX A : 3 EQUIPES

GESTION DES RENCONTRES

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2		TOTAL
A					
B					
C					

EXEMPLE :

	FOOTBALL FC	V	D		5
		4	*1*		

GESTION BUT POUR

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2		TOTAL
A					
B					
C					

EXEMPLE :

	FOOTBALL FC	1	0		1

GESTION BUT CONTRE

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2		TOTAL
A					
B					
C					

EXEMPLE :

	FOOTBALL FC	0	3		3

EXEMPLE POUR REMPLIR LE TABLEAU DE CLASSEMENT

EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
FOOTBALL FC	5	1	3	-2