



## FEUILLE DE MATCH CHALLENGE

**NOM DE L'EQUIPE :**

**LETTRE :**

**NOM DE L'EDUCATEUR :**

**NUMERO DE LICENCE :**

PRESENT	N°	NOM	PRENOM	N° DE LICENCE
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			

*Je certifie avoir pris connaissance du règlement du challenge U10/11 du district Grand Vacluse de Football et y adhérer sans réserve.*

**SIGNATURE EDUCATEUR**



## **ANNEXE : RAPPEL INFORMATIONS DE BASE**

### **DEFI JONGLERIE**

- LE DEFI SE DERoule EN DEBUT DE PLATEAU.
- LE PARTICIPANT N'A QU'1 ESSAI SANS RATTRAPAGE DANS LA LIMITE DE 30 JONGLES MAXIMUM.
- LE PARTICIPANT PEU DEBUTER BALLON AU SOL ou BALLON A LA MAIN.
- LA SOMME DES 3 DEFIS DE L'EQUIPE EST CONSIGNE DANS LE TABLEAU DEFI JONGLERIE.

### **ORDRE DES RENCONTRES**

- L'ORDRE DES RENCONTRES EST ETABLI SELON L'ALGORITHME DEFINI DANS LA FEUILLE DE PLATEAU CI-JOINTE EN FONCTION DU NOMBRE D'EQUIPES PARTICIPANTES.
- TOUTES LES EQUIPES S'AFFRONTENT UNE A UNE DANS DES MATCHS SECS DE :
  - ▣ 1 x 10 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 5 EQUIPES
  - ▣ 1 x 15 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 4 EQUIPES
  - ▣ 1 x 25 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 3 EQUIPES
  - ▣ 1 x 50 MIN. (2 MT DE 25 MIN.) SI LE PLATEAU COMPORTE 2 EQUIPES

### **CONVERSION RENCONTRE(s) / POINT(s)**

- VICTOIRE : 4 POINTS.
- NUL : 2 POINTS.
- DEFAITE : 1 POINT.
- FORFAIT : 0 POINT.

### **CRITERES HIERARCHIQUES D'ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT PLATEAU**

- 1 : PLUS GRAND NOMBRE DE POINTS
- 2 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) PARTICULIER ENTRE LES EQUIPES CONCERNEES
- 3 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) GENERAL
- 4 : PLUS GRAND NOMBRE DE BUTS MARQUES
- 5 : PLUS PETIT NOMBRE DE BUTS ENCAISSES
- 6 : MEILLEUR TOTAL DEFI JONGLERIE