CHALLENGE DEPARTEMENTAL U10-U11
TOUR QUALIFICATIF

CLUB HÔTE DU PLATEAU :

DATE :

LIEU :

N° POULE :

NOM DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

N° DE LICENCE DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

N° DE TELEPHONE DU RESPONSABLE DU PLATEAU :

	EQUIPES	LETTRE	PRESENT	ABSENT EXCUSEE	ABSENT NON EXCUSEE
A					
B					
C					
D					

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du challenge U10/11 du district Grand Vaucluse de Football et y adhérer sans réserve.

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D***

secretariat@grandvaucluse.fff.fr
1279, Rte de Bel Air - 84144 Montfavet Cedex
04.90.80.63.00

FEUILLE DE PLATEAU 4 EQUIPES

DEFI JONGLERIE

	EQUIPES
A	
B	
C	
D	

TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			
			TOTAL EQ.

ORDRE DES RENCONTRES

#	PLATEAU A 4 EQ.		SCORES	
1	A	B		
2	D	C		
3	B	D		
4	A	C		
5	A	D		
6	B	C		

DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

	EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
1er					
2e					
3e					
4e					

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D***

FEUILLE DE PLATEAU 3 EQUIPES

DEFI JONGLERIE

	EQUIPES
A	
B	
C	

TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			
			TOTAL EQ.

ORDRE DES RENCONTRES

#	PLATEAU A 3 EQ.		SCORES	
1	A	C		
2	B	C		
3	A	B		

DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

	EQUIPES
1er	
2e	
3e	

PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C***

FEUILLE DE RESERVE(S) /REMARQUE(S)

CADRE RESERVE(s) EQUIPE # A

CADRE RESERVE(s) EQUIPE # B

CADRE RESERVE(s) EQUIPE # C

CADRE RESERVE(s) EQUIPE # D

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A ***EQUIPE B*** ***EQUIPE C*** ***EQUIPE D***

FEUILLE DE MATCH CHALLENGE

NOM DE L'EQUIPE : **LETTRE :**

NOM DE L'EDUCATEUR :

NUMERO DE LICENCE :

PRESENT	N°	NOM	PRENOM	N° DE LICENCE
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du challenge U10/11 du district Grand Vaucluse de Football et y adhérer sans réserve.

SIGNATURE EDUCATEUR

ANNEXE : RAPPEL INFORMATIONS DE BASE

DEFI JONGLERIE

- LE DEFI SE DEROULE EN DEBUT DE PLATEAU.
- LE PARTICIPANT N'A QU'1 ESSAI SANS RATTRAPAGE DANS LA LIMITE DE 30 JONGLES MAXIMUN.
- LE PARTICIPANT PEU DEBUTER BALLON AU SOL ou BALLON A LA MAIN.
- LA SOMME DES 3 DEFIS DE L'EQUIPE EST CONSIGNE DANS LE TABLEAU DEFI JONGLERIE.

ORDRE DES RENCONTRES

- L'ORDRE DES RENCONTRES EST ETABLI SELON L'ALGORITHME DEFINI DANS LA FEUILLE DE PLATEAU CI-JOINTE EN FONCTION DU NOMBRE D'EQUIPES PARTICIPANTES.
- TOUTES LES EQUIPES S'AFFRONTENT UNE A UNE DANS DES MATCHS SECS DE :

  - 1 x 16 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 4 EQUIPES
  - 1 x 25 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 3 EQUIPES
  - 1 x 50 MIN. (2 MT DE 25 MIN.) SI LE PLATEAU COMPORTE 2 EQUIPES

CONVERSION RENCONTRE(s) / POINT(s)

- VICTOIRE : 4 POINTS.
- NUL : 2 POINTS.
- DEFAITE : 1 POINT.
- FORFAIT : 0 POINT.

CRITERES HIERARCHIQUES D'ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT PLATEAU

- 1 : PLUS GRAND NOMBRE DE POINTS
- 2 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) PARTICULIER ENTRE LES EQUIPES CONCERNEES
- 3 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) GENERAL
- 4 : PLUS GRAND NOMBRE DE BUTS MARQUES
- 5 : PLUS PETIT NOMBRE DE BUTS ENCAISSES
- 6 : MEILLEUR TOTAL DEFI JONGLERIE

ANNEXE : FICHE AIDE AU CLASSEMENT POUR LES PLATEAUX A 3 EQUIPES

GESTION DES RENCONTRES

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	TOTAL	
A					
B					
C					

EXEMPLE :

	FOOTBALL FC	V	D	5	
		4	*1*		

GESTION BUT POUR

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	TOTAL
A				
B				
C				

EXEMPLE :

	FOOTBALL FC	1	0	1

GESTION BUT CONTRE

	EQUIPES	MATCH 1	MATCH 2	TOTAL
A				
B				
C				

EXEMPLE :

	FOOTBALL FC	0	3	3

EXEMPLE POUR REMPLIR LE TABLEAU DE CLASSEMENT

EQUIPES	PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
FOOTBALL FC	5	1	3	-2