CHALLENGE DEPARTEMENTAL U10-U11 TOUR QUALIFICATIF

	DISTRICT	
[*		
	GRAND VAUCLUSE	
	FFF	

CLUB HOT	E DU PLATEAU :				
DATE: [
LIEU:					
N° POULE					
NOM DU R	ESPONSABLE DU	J PLATEAU:			
N° DE TELI	EPHONE DU RES	PONSABLE I	OU PLATE	AU:	
	EQUIPES	LETTRE	PRESENT	ABSENT EXCUSEE	ABSENT NON EXCUSEE
A					
3					
Je certifie avoir	pris connaissance du	règlement du ch	allenge U10	/11 du distric	ct
	de Football et y adhe				
	(s) EDUCATEUR(s)				
EQUIPE A	EQUIPE B	EQUIPE C		EQUIPE D	

FEUILLE DE PLATEAU 4 EQUIPES



DEFI JONGLERIE

	EQUIPES	
A		
В		
C		
D		

TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			
			TOTAL EQ.

ORDRE DES RENCONTRES

	ORDRE I	DES	RE	
#		PLATEAU A 4 EQ.		
1		A	В	
2		D	C	
3		В	D	
4		A	C	
5		A	D	
6		В	C	

SCORES		

DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

	EQUIPES	
1 ^{er}		
2 ^e		
3 ^e		
4 ^e		

PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A EQUIPE B

EQUIPE C

EQUIPE D

FEUILLE DE PLATEAU 3 EQUIPES



DEFI JONGLERIE

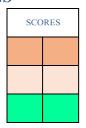
	EQUIPES	
A		
В		
C		

TIRAGE AU SORT DES NUMEROS DE MAILLOT			
			TOTAL EQ.

ORDRE DES RENCONTRES

PLATEAU A 3 EQ.	
A	C
В	C
A	В

3



DUREE DES RENCONTRES VOIR REGLEMENT

NOM DE L'ARBITRE	N° DE LICENCE		

CLASSEMENT (Cf. ANNEXE)

EQUIPES					

PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. +/-		

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE A

EQUIPE B

EQUIPE C



FEUILLE DE RESERVE(S) / REMARQUE(S)

CADRE RESERVE(s) EQUIPE # A	
CADDE DESERVE(a) FOURE # D	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # B	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # C	
CADRE RESERVE(s) EQUIPE # D	

SIGNATURE(s) EDUCATEUR(s)

EQUIPE B

EQUIPE C

EQUIPE D

FEUILLE DE MATCH CHALLENGE



NOM DE L'EQUIPE :	LETTRE:
NOM DE L'EDUCATEUR:	
NUMERO DE LICENCE:	

PRESENT	N°	NOM	PRENOM	N° DE LICENCE		
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					
	10					
	11					
	12					

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du challenge U10/11 du district Grand Vaucluse de Football et y adhérer sans réserve.

SIGNATURE EDUCATEUR

ANNEXE: RAPPEL INFORMATIONS DE BASE



DEFI JONGLERIE

- LE DEFI SE DEROULE EN DEBUT DE PLATEAU.
- LE PARTICIPANT N'A QU'1 ESSAI SANS RATTRAPAGE DANS LA LIMITE DE 30 JONGLES MAXIMUN.
- LE PARTICIPANT PEU DEBUTER BALLON AU SOL ou BALLON A LA MAIN.
- LA SOMME DES 3 DEFIS DE L'EQUIPE EST CONSIGNE DANS LE TABLEAU DEFI JONGLERIE.

ORDRE DES RENCONTRES

- L'ORDRE DES RENCONTRES EST ETABLI SELON L'ALGORITHME DEFINI DANS LA FEUILLE DE PLATEAU CI-JOINTE EN FONCTION DU NOMBRE D'EQUIPES PARTICIPANTES.
- TOUTES LES EQUIPES S'AFFRONTENT UNE A UNE DANS DES MATCHS SECS DE :
 - **1 x 16 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 4 EQUIPES**
 - **1 x 25 MIN. SI LE PLATEAU COMPORTE 3 EQUIPES**
 - **1 x 50 MIN. (2 MT DE 25 MIN.) SI LE PLATEAU COMPORTE 2 EQUIPES**

CONVERSION RENCONTRE(s) / POINT(s)

- VICTOIRE: 4 POINTS.
- NUL: 2 POINTS.
- DEFAITE: 1 POINT.
- FORFAIT: 0 POINT.

CRITERES HIERARCHIOUES D'ETABLISSEMENT DU CLASSEMENT PLATEAU

- -1: PLUS GRAND NOMBRE DE POINTS
- 2 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) PARTICULIER ENTRE LES EQUIPES CONCERNEES
- 3 : GOAL-AVERAGE (DIFFERENCE DE BUT) GENERAL
- 4 : PLUS GRAND NOMBRE DE BUTS MARQUES
- 5: PLUS PETIT NOMBRE DE BUTS ENCAISSES
- 6: MEILLEUR TOTAL DEFLIONGLERIE

ANNEXE : FICHE AIDE AU CLASSEMENT POUR LES PLATEAUX A 3 EQUIPES



GESTION DES RENCONTRES MATCH MATCH **EQUIPES** TOTAL A B EXEMPLE: FOOTBALL FC 5 D **GESTION BUT POUR** MATCH MATCH **EQUIPES** TOTAL В EXEMPLE: FOOTBALL FC 0 **GESTION BUT CONTRE** MATCH MATCH **EQUIPES TOTAL** В EXEMPLE: 3 **FOOTBALL FC**

EXEMPLE POUR REMPLIR LE TABLEAU DE CLASSEMENT

EQUIPES		PTS	BUT(s) POUR	BUT(s) CONTRE	DIFF. + / -
FOOTBALL FC		5	1	3	-2

3