

U6

U7

DOCUMENT EXPLICATIF

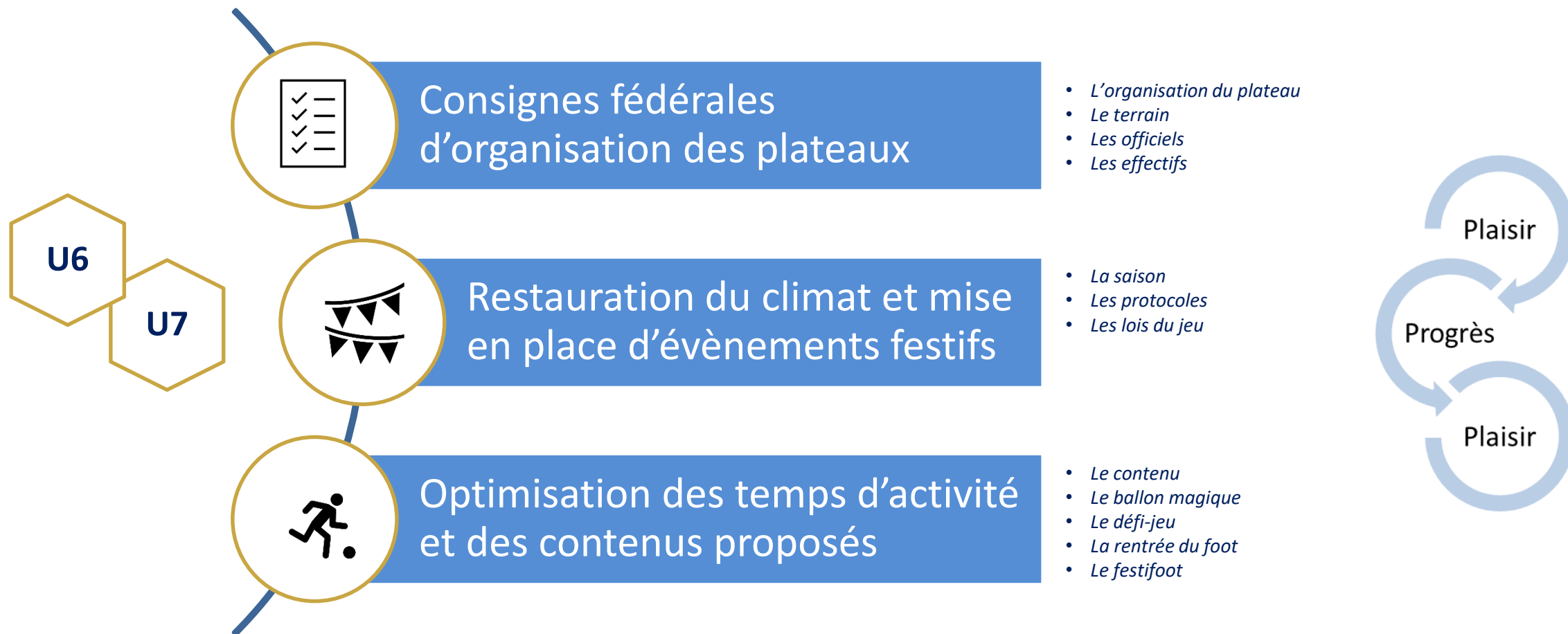
SAISON 2022-2023

LA PRATIQUE DES U6-U7



LA PRATIQUE DES U6-U7

MOYENS



INSTALLATION DU TERRAIN

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

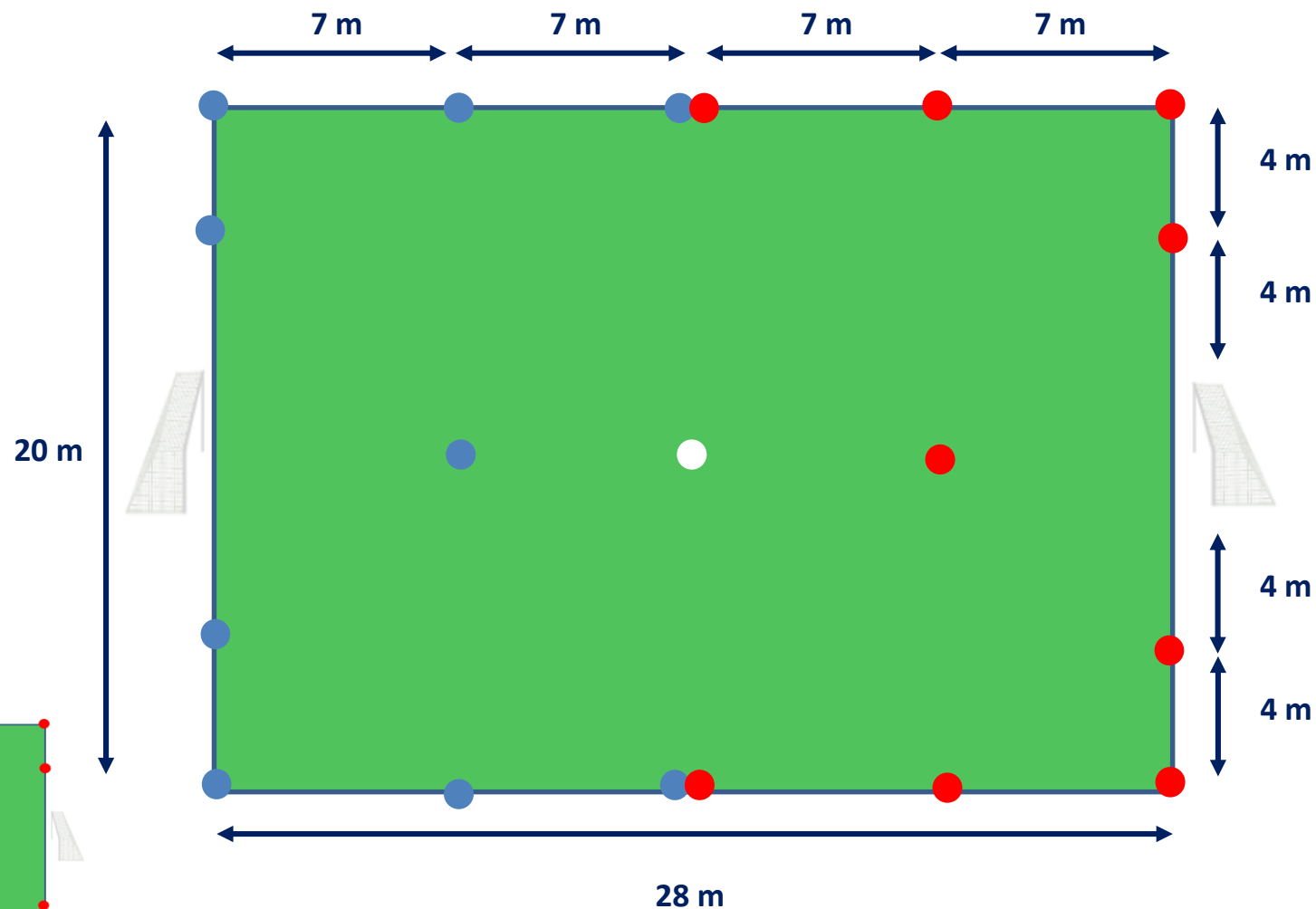
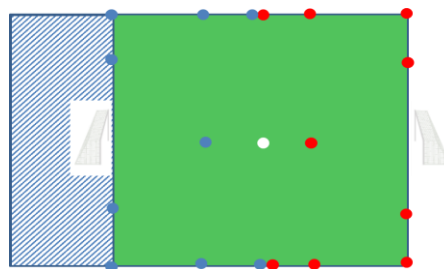
RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

Terrain du ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande de terrain de 7m x 20m)



IDENTIFICATION DES OFFICIELS

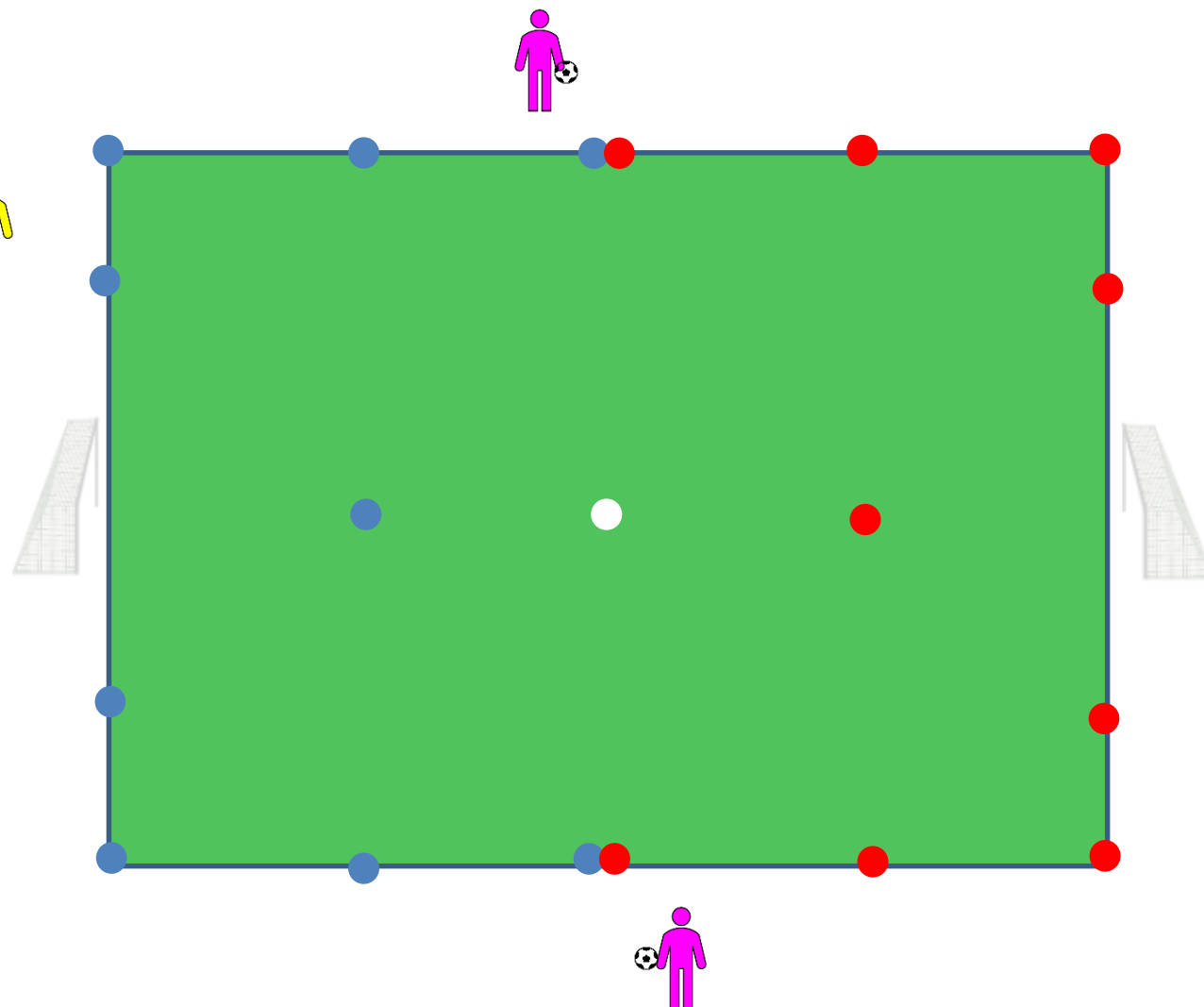
U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Avec une chasuble de couleurs

- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination et qui veille au bon climat du plateau



CADRAGE DES EFFECTIFS

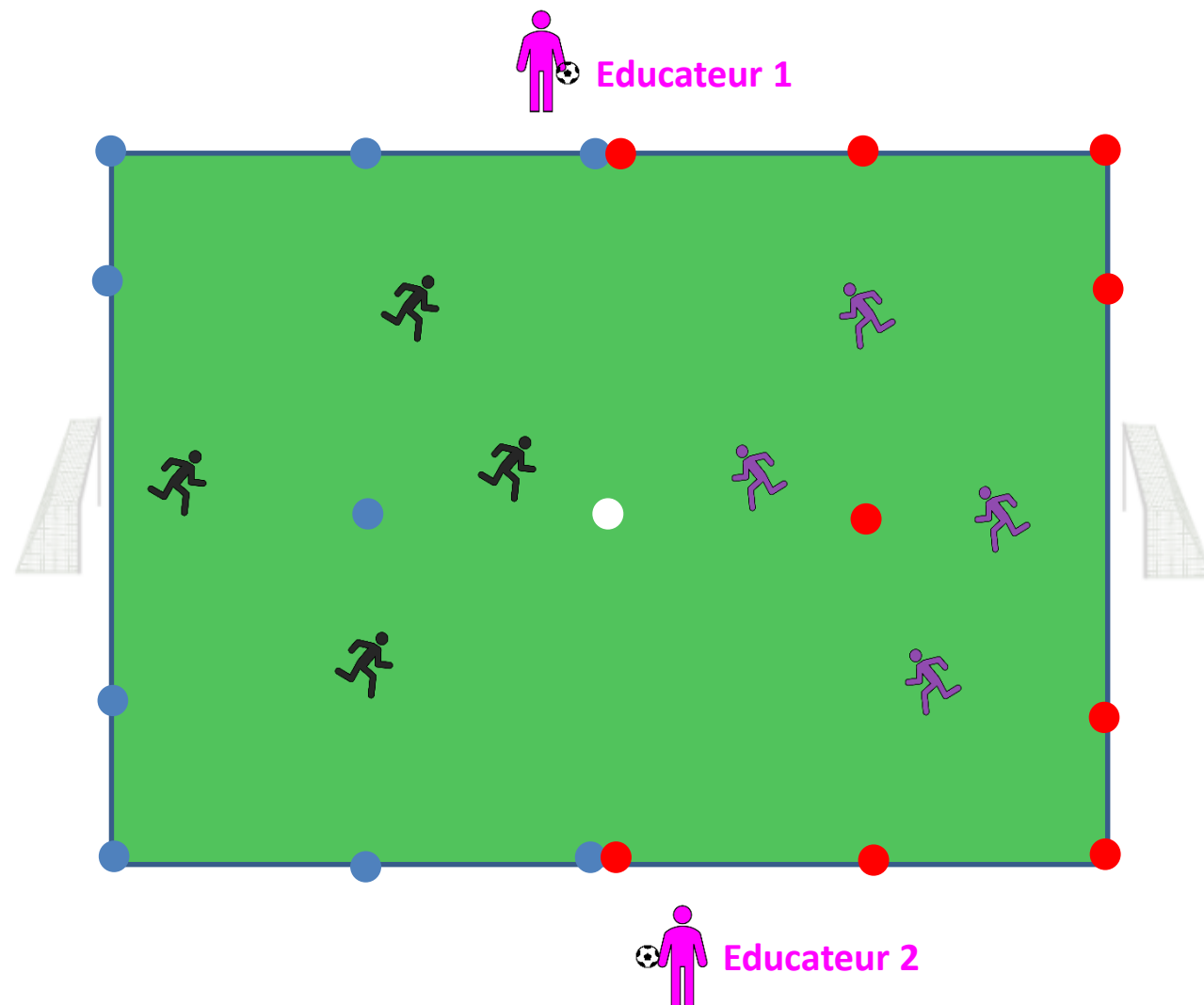
U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Pratique U6/U7 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **4**
contre **4**



LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

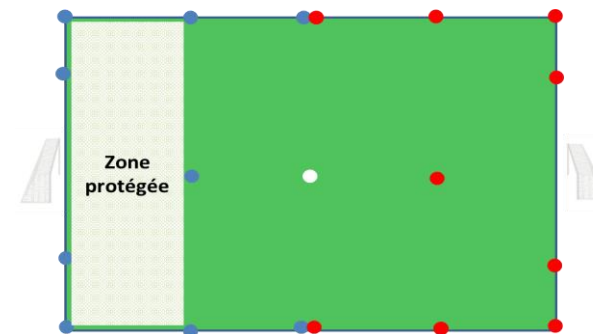
U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

3. Rentrée de touche

4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le
joueur/joueuse



OU



Conduite de balle

Passe

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps



LE CONTENU

U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique
Séquence n°2	Match 4c4 U7
Séquence n°3	Match 4c4 U7
Séquence n°4	Match 4c4 U7
Séquence n°5	Match 4c4 U7

Protocole FIN DE PLATEAU

Passage du terrain 21 x 20
au terrain 28 x 20

**EVOLUTION DU
BALLON MAGIQUE
EN FONCTION DES
PÉRIODES**

LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct Ballon Magique 2c2 (dont GdB)
Période n°2	Nov à Déc Ballon Magique 2c2 (dont GdB)
Période n°3	Janv à Fév Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Période n°4	Mars à Avril Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Période n°5	Mai à Juin

U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LE BALLON MAGIQUE



LE BALLON MAGIQUE

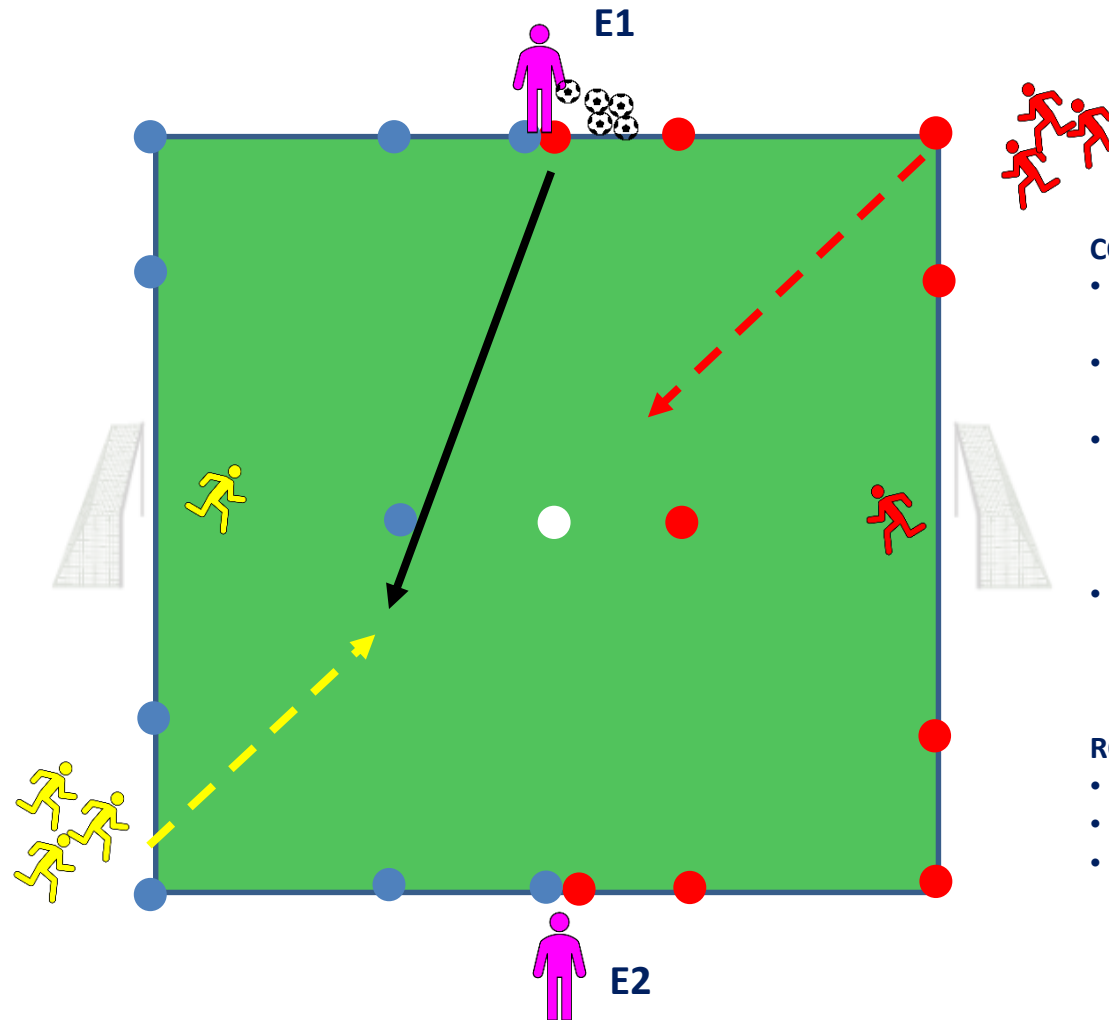
U6

U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

BALLON MAGIQUE

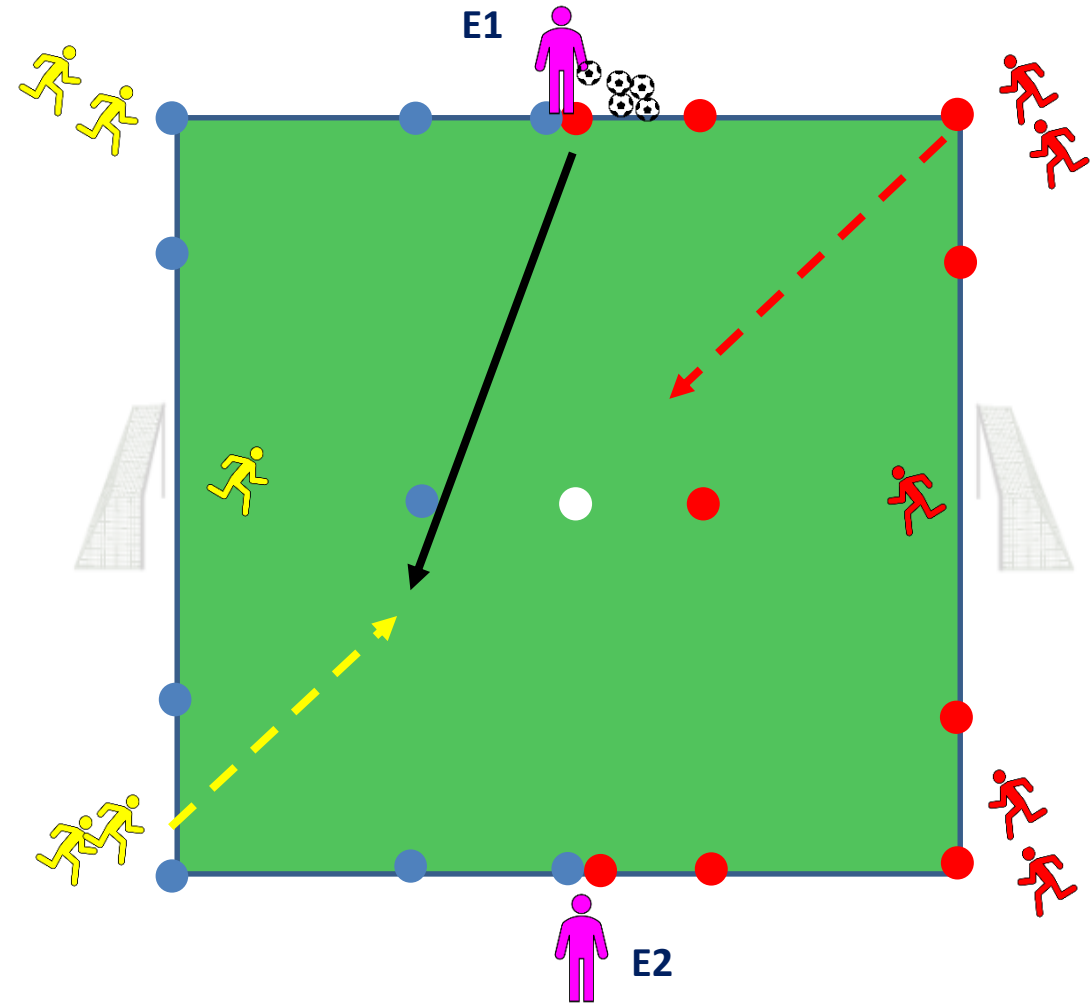
U6

U7

PÉRIODE 1 ET 2

➔ ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

LE FESTIFOOT



FESTIFOOT

U6

U7

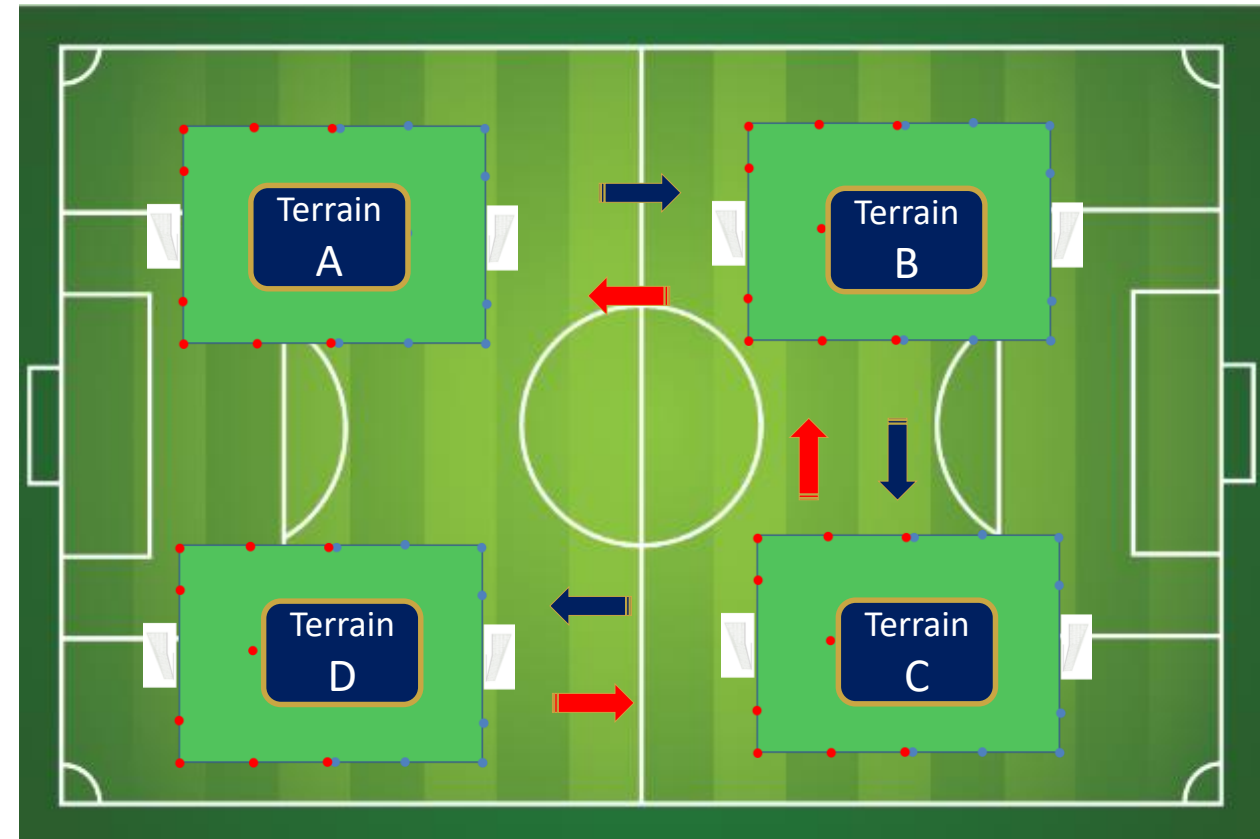
LES GRANDS PRINCIPES DU FESTIFOOT

ROTATIONS:

- L'équipe qui gagne progresse du terrain D vers le terrain A
- L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain D

Exemple pour 8 équipes , si 10 équipes, rajouter un terrain supplémentaire ...

Lois du jeu identiques aux plateaux



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

QUELQUES CHIFFRES



ELEMENTS CHIFFRES

PLAISIR – PROGRESSION - PLAISIR

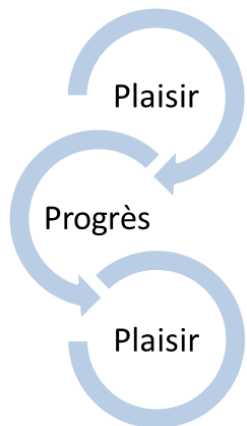
U6

U7

	CONDITIONS	TEMPS
TEMPS DE JEU EFFECTIF MOYEN SUR UN MATCH DE 10 MIN	Buts avec jalons – PAS de parents-ballons:	4'40"
	Buts avec FILETS et PRESENCE de parents-ballons:	6'55"
RENTREE DE TOUCHE	effectuée uniquement par la PASSE :	4'40"
	effectuée uniquement par la CONDUITE :	6'



Permettre à TOUS les enfants de PROGRESSER, de JOUER et de prendre du PLAISIR



	TEMPS DE JEU EFFECTIF	NIVEAU	NOMBRE DE POSSESSIONS
BALLON MAGIQUE	7'15"	Enfant « débutant »	13,5
		Enfant « débrouillé »	14,5
MATCH	5'35"	Enfant « débutant »	11
		Enfant « débrouillé »	18

En moyenne: **30 secondes GAGNEES** à chaque but marqué dans des **buts avec filets**

U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2022-2023

BONNE SAISON

