



District Grand Vaucluse

Commission Départementale des Arbitres



30 QUESTIONS

20 Questions QCM à 1 pt
5 Questions Ouvertes à 2 pts
5 Questions Par-cœur 2 pts

Consignes :

- Les candidats peuvent utiliser les abréviations SRA, SRP loi 8, SRP loi 13, SDR, RDT, BAT, CFI, HJ, CFD, PY, AVT, CAS, EXC, RCC lorsque celles-ci ne prêtent à aucune équivoque.

Nom :

Prénom :

Catégorie : D4

QCM	/ 10		
Questions ouvertes	/ 20		
Questions Par-cœur	/ 10		
Total	/ 40	soit	/20

20 QUESTIONS QCM à 1 POINT

(1 pt par bonne réponse)

N°	Question	Réponse A	Réponse B	Réponse C	Réponse
1	Le ballon est botté, touche le montant de but, éclate et pénètre dans le but.	BAT	CFD	But accordé, Coup d'envoi	
2	Un joueur entre sur le terrain pour détourner le ballon des mains dans ses propres buts	BAT	CFD	But accordé, Coup d'envoi	
3	Quelle est la durée d'interruption lorsque la blessure d'un joueur nécessite l'intervention de secours extérieurs sur le terrain ?	45 minutes	Le temps est à l'appréciation du délégué	Le temps est à l'appréciation de l'arbitre	
4	Lors d'une action de jeu, le n°8A botte le ballon pour son partenaire n°11A en position de hors-jeu. Le ballon éclate pendant la trajectoire.	BAT	CFI	CFD	
5	Alors que le ballon se dirige vers les buts, le gardien A, dans sa surface, détourne le ballon en corner à l'aide du protège-tibia qu'il tient à la main.	Avertissement, CFD	Exclusion, CFI	Exclusion, Pénalty	
6	Ballon en jeu, un joueur situé sur le terrain, insulte un adversaire présent sur le terrain.	BAT	CFI	CFD	
7	Sur un coup franc indirect suite à un hors-jeu, l'arbitre	doit maintenir son bras en l'air jusqu'au botté	doit maintenir son bras en l'air jusqu'à qu'un autre joueur touche le ballon	peut baisser son bras s'il pense qu'un but ne peut être marqué directement	
8	Un défenseur récupère le ballon du pied, jongle, et de la tête, le passe à son gardien de but.	CFI à l'endroit du gardien	CFI à l'endroit du défenseur	Laissez jouer	
9	L'arbitre se rend compte qu'il a commis une erreur. Le jeu reprend, et au prochain arrêt l'arbitre	peut revenir sur sa décision où il s'est trompé	peut infliger des sanctions disciplinaires	ne peut rien faire	
10	L'arbitre assistant autorise, par erreur, un joueur sorti se faire soigner, à pénétrer sur le terrain.	BAT	CFI	CFD	

N°	Question	Réponse A	Réponse B	Réponse C	Réponse
11	Les attaquants doivent se situer à 1 mètre du mur si celui-ci est composé	d'au moins 3 joueurs	d'au moins 4 joueurs	peu importe le nombre de joueur	
12	Sur un pénalty, le gardien	doit avoir les deux pieds sur la ligne	doit avoir au moins un pied sur la ligne	doit avoir les deux pieds derrière la ligne	
13	Lors d'un remplacement le remplacé sort	par le point le plus proche où il se trouve	par la ligne médiane	derrière son propre but	
14	L'arbitre touche le ballon et l'envoie à un joueur adverse qui se dirige vers le but et marque.	But accordé, Coup d'envoi	But refusé, CFI	But refusé, BAT	
15	Lors d'une RT, les adversaires doivent se situer à	au moins 2 m de l'endroit de la RT	au moins 2 m de l'exécutant	au moins 1 m du joueur	
16	Sur pénalty, le gardien	ne peut toucher ni les poteaux, ni la barre ni les filets	peut toucher les filets	peut toucher les poteaux et la barre transversale	
17	Un joueur commet une faute hors du terrain contre un coéquipier. Le jeu reprendra par	un CFD	un CFI	une BAT	
18	Un officiel d'équipe commettant une infraction	peut se voir infliger qu'un carton rouge	peut se voir infliger un carton jaune et rouge	ne peut se voir infliger de cartons	
19	Au début de la rencontre, l'équipe qui remporte le tirage au sort	a le choix du camp	a le choix entre le camp et le ballon	donne le coup d'envoi du match	
20	Sur CPB le ballon est en jeu à partir du moment	où il sort de la SDR	où il est botté	où il est botté et a clairement bougé	

5 QUESTIONS OUVERTES à 2 POINTS

(0,5 pt par turet)

Question n°1 : Corner pour l'équipe A. Le n°9A, se croyant en position de hors-jeu, se réfugie dans les filets et distrait un adversaire. Le ballon est repris de la tête par un de ses partenaires qui bat le gardien de but adverse.

Décision :

Sanction :

Reprise du jeu :

Suite administrative :

Question n°2 : Le n°10 de l'équipe A est en position de hors-jeu. Un partenaire lui envoie le ballon. La situation est telle que le n°10A va être sanctionné si le ballon lui parvient. Toutefois, pendant la trajectoire du ballon, le n°4B manie frappe un adversaire avant que le n°10A soit réellement en situation d'être sanctionné.

Décision :

Sanction :

Reprise du jeu :

Suite administrative :

Question n°3 : À la 75^{ème} minute, ballon en jeu, le n°11A se rapproche de son banc, sans sortir du terrain, se plaignant d'une douleur au mollet gauche. Le soigneur, tout en restant dans sa surface technique, lui administre des soins par-dessus la ligne de touche. Au même moment, ce joueur voit le ballon passer proche de lui. Il le récupère et va marquer un but somptueux pour son équipe.

Décision :

Sanction :

Reprise du jeu :

Suite administrative :

Question n°4 : Lors de l'exécution d'un coup franc indirect, l'arbitre oublie de lever le bras. Pendant la trajectoire du ballon, un défenseur, dans sa surface de réparation, frappe un attaquant également situé dans la surface de réparation. Le but est marqué directement.

Décision :

Sanction :

Reprise du jeu :

Suite administrative :

Question n°5 : Penalty. Un défenseur, blessé, se fait soigner derrière la ligne de but. Le ballon, joué par le tireur, est en jeu normalement lorsque le blessé rentre sur le terrain et d'un coup de pied l'empêche de pénétrer dans le but.

Décision :

Sanction :

Reprise du jeu :

Suite administrative :

5 QUESTIONS PAR-CŒUR à 2 POINTS

Question n°1 : Donner 8 motifs d'avertissements sur les 9 inscrits dans les lois du jeu.
(0,25 pt par motif)

Question n°2 : Citer les 4 caractéristiques du ballon taille 5 ?
(0,5 pt par tiret)

Question n°3 : Donner 4 motifs d'exclusion sur les 8 inscrits dans les lois du jeu.
(0,5 pt par motif)

**Question n°4 : Donner 4 fautes passibles d'un CFI sur les 8 inscrites dans les lois du jeu.
(0,5 pt par motif)**

**Question n°5 : Donner 8 fautes passibles d'un CFD sur les 12 inscrites dans les lois du jeu.
(0,25 pt par motif)**