# GUIDE POUR LES EDUCATEURS ET DIRIGEANTS U6/U7

# CARACTERISTIQUES DE L'ENFANT (5 ET 6 ANS)

- Il est enthousiaste
- Il est centré sur lui-même
- Il est doté d'une faible capacité de concentration
- Il découvre le club de football
- Il est en âge de l'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation
- Il est en pleine croissance donc fragile
- Il se fatigue très vite et récupère très vite.

Il a donc besoin :

- D'être rassuré en permanence en créant un climat sécurisant, en valorisant et en positivant
- De se repérer, d'être sollicité et d'être encouragé
- De se construire à travers les jeux car son expression devient totale lorsqu'il se déplace avec le ballon
- De bouger, de mettre en œuvre ses ressources motrices car il a horreur de l'immobilité imposée
- D'être actif mais doit récupérer en mettant en place une activité fractionnée (équilibrer les temps d'effort et de repos dans les jeux)

## ROLE DES EDUCATEURS, DES DIRIGEANTS ET DES PARENTS

| | **EN DEHORS DE LA PRATIQUE** | **A L'ENTRAINEMENT** | **LE JOUR DE LA RENCONTRE** |
|---|---|---|---|
| **EDUCATEUR** | . Participe aux réunions techniques du club<br>. Prépare le calendrier des rencontres<br>. Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaire…)<br>. Met en œuvre une programmation<br>. Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement<br>. Prévoit des animations extra sportives<br>. Assure le lien avec les parents (réunion, contact…)<br>. Met en place la charte de vie avec les joueurs | . Prépare et anime la séance d'entraînement<br>. Tient la fiche de présence<br>. Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absence, transport…)<br>. S'entretient avec les joueurs si besoin | . Prépare la rencontre<br>. Organise l'équipe et donne les consignes<br>. Oriente les joueurs<br>. Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre<br>. Fait le bilan avec les joueurs<br>. Précise le prochain rendez-vous<br>. Tient la fiche de présence |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **DIRIGEANT** | . Prépare le déplacement et le matériel (licences, ballons, maillots et pharmacie…)<br>. Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie…)<br>. Aide à la mise en place d'organisations extra-sportives | . Aide à la préparation du matériel<br>. Accueille les joueurs<br>. Participe à l'animation de la séance si besoin<br>. Surveille les joueurs | . Distribue les équipements<br>. Accueille les adversaires et l'arbitre<br>. Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie)<br>. Prépare la collation d'après match à domicile |
| **PARENTS** | . Indique l'absence et son motif de leur enfant à l'éducateur<br>. Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant<br>. Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique<br>. Vérifie que le sac de sport soit correctement préparé<br>. Participe à la vie du club | . Transporte son enfant<br>. Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant | . Participe au transport des joueurs de l'équipe<br>. Accueille les parents de l'autre équipe<br>. Encourage tous les joueurs de l'équipe<br>. Aide à la préparation de la collation |

# LES COMPETENCES SPORTIVES A DEVELOPPER

| TACTIQUE | TECHNIQUE (être capable de…) | PSYCHOLOGIQUE | ATHLETIQUES |
|---|---|---|---|
| Découvrir le partenaire | Contrôler et passer le ballon au sol | Avoir un état d'esprit exemplaire | Travailler la coordination, la motricité |
| Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain | Tirer pour marquer | Rester concentré | Développer la vitesse de réaction |
| Chercher à progresser vers la cible dès que possible | Conduire le ballon, de changer de direction | S'engager totalement | Maîtriser les différents déplacements et rythmes |
| Se reconnaître défenseur et défendre | S'opposer à la progression du ballon | Avoir confiance en soi | Apprendre à se déplacer dans un espace délimité |

# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé | Engagement | Environnement | Fair-play | Règles du jeu | Culture foot

| FAIR PLAY | REGLES DU JEU ET ARBITRAGE | CULTURE FOOT | SANTE | ENGAGEMENT CITOYEN | ENVIRONNEMENT |
|---|---|---|---|---|---|
| Développer et entretenir l'engagement sur le terrain | Connaître les fautes à ne pas commettre | Appréhender la dimension collective de l'activité | Apprendre à bien se préparer | Saluer les personnes de son environnement | Economiser l'eau |
| Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques | Respecter et comprendre les décisions de l'arbitre | Partager sa connaissance du foot | Faire son sac et bien s'équiper | Connaître les codes de politesse | Réduire sa consommation d'énergie |
| Faire preuve de volonté de progresser | | Prioriser le projet collectif | Savoir faire ses lacets | Favoriser la mixité et l'acceptation des différences | Sensibiliser au tri des déchets |
| Respecter les adversaires | | Avoir l'esprit club | | | |
| Jouer sans tricher | | | | | |

# LA SEANCE TYPE U7

| Partie | Durée | Procédés d'entraînement | Objectifs | Méthodes pédagogiques |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **10'** | Jeux pour repérer le partenaire | **Reconnaître le partenaire**<br>Atteindre la cible malgré un adversaire en s'aidant d'un partenaire (Aider le porteur) | Pédagogie Active |
| 2 | **10'** | Jeux pour repérer l'adversaire | **Reconnaître l'adversaire**<br>Accéder au but malgré l'opposition | |
| | **5'** | Hydratation – Expression libre | | |
| 3 | **10'** | Jeux pour repérer la cible | **Reconnaître la cible à attaquer et à défendre**<br>Acquérir le sens du jeu | Pédagogie Active |
| 4 | **10'** | Jeux pour développer la motricité | **Développement moteur**<br>Tourner, sauter, s'équilibrer, se latéraliser | |
| | **5'** | Hydratation – Expression libre | | |
| 5 | **10'** | Match | Reconnaître la cible<br>Reconnaître l'adversaire<br>Reconnaître le partenaire | Pédagogie Active |

5' : Bilan de la séance – Plaisir, concentration, objectifs

# LEXIQUE DU FOOT

Animation du jeu : Elle consiste à coordonner les déplacements défensifs et offensifs des joueurs. Elle s'appuie sur des principes fondamentaux de jeux défensifs et offensifs. Elle est dépendante des caractéristiques des joueurs.
Appel : Déplacement d'un joueur avec pour intention de recevoir le ballon (l'appel commande la passe) ou de créer un espace (appel profond, oblique, décrochage ...).
Appui : Joueur situé en AVANT du porteur du ballon.
Attaque placée : Progression collective face à un bloc défensif replacé. Action offensive, dans le sens de la profondeur, visant par sa rapidité à profiter d'un déséquilibre défensif adverse.
Attaque rapide : Action offensive, dans le sens de la profondeur, visant par sa rapidité à profiter d'un déséquilibre défensif adverse.

*Bloc d'équipe :* Toutes les lignes d'une même équipe (3 lignes compactes) engagées dans une action offensive (bloc offensif) ou défensive (bloc défensif).

*Cadrer (le porteur de balle) :* Limiter et fermer l'espace de jeu du porteur.
*Centre :* Passe d'un côté vers l'axe dans la zone de finition.
*Conduite* : Progression individuelle avec le ballon dans un espace libre.
*Contrôle :* Action de maîtriser le ballon au sol.
*Créer un espace libre :* Provoquer le déplacement d'un ou plusieurs joueurs d'une équipe adverse pour créer une zone libre.

*Démarquage :* Opération qui permet à un joueur de se libérer de la surveillance d'un ou de plusieurs adversaires. Se démarquer, c'est échapper aux possibilités d'intervention des adversaires, afin de se trouver libre pour agir, mais c'est aussi être accessible à l'autre pour participer à la conservation et à la progression du ballon ou à la réalisation d'un but.
Il est caractérisé par : sa vitesse de course, son origine (direction, dos des défenseurs), sa soudaineté, l'utilisation de l'espace libre.
*Demi-volée :* Frappe du ballon au moment où celui-ci rebondit (juste après le rebond).
*Déséquilibre partiel :* Lorsqu'une ou deux lignes adverses sont orientées en direction de leur but à la poursuite d'un adversaire qui a maitrisé le ballon.
*Déséquilibre total :* Lorsqu'une équipe adverse est orientée en direction de son but à la poursuite d'un adversaire qui a maitrisé le ballon.
*Déviation :* Prolonger un ballon sans contrôle en modifiant sa trajectoire, pour un partenaire ou pour soi-même.
*Dribble* : Eliminer, ballon au pied, au moins un adversaire, et enchainer ...

*Espace :* Distance entre deux joueurs de lignes différentes (gardien de but - défenseurs - milieux - attaquants).
*Espaces de jeu :* Nous pouvons distinguer 3 espaces de jeu, fluctuant en fonction de la position du ballon et du porteur de balle :

- l'espace de conservation.
- l'espace de progression.
- l'espace de déséquilibre.

*Espaces libres :* Zones de terrain libre de tous les joueurs momentanément.

*Feintes :* Action de tromperie pour enchaîner ...
*Fixer la défense :* Retenir et occuper un ou plusieurs joueurs adverses (ligne, bloc défensif) dans une zone de terrain.

*Harcèlement :* Action qui concerne le joueur le plus proche de l'endroit de la perte de balle. Le harcèlement du porteur de balle nécessite de se trouver à une distance adéquate pour empêcher l'adversaire de jouer vers l'avant.

*Intercepter :* Récupérer, en anticipant, le ballon adressé par un adversaire à son partenaire.
*Intervalle :* Distance entre deux joueurs d'une même ligne et entre un joueur et une ligne.

*Marquage :* Action de prendre en charge un adversaire dans le but de limiter sa marge de manœuvre.

*Moyens d'action :* Ils permettent la réalisation de l'action en termes de ressources techniques, mentales et/ou athlétiques à mettre en œuvre par le joueur pour rendre l'action efficace.

*Organisation :* Définit les principes de coopération pour la gestion simultanée de l'espace, du temps et de l'évènement (zone, mixte, individuelle).

*Passes :* Transmission du ballon à un partenaire :
courte : 1 à 25 mètres (différent selon la catégorie).
longue : 25 mètres et plus (jeu long), (différent selon la catégorie).

*Phases de jeu :* Elles traduisent la réversibilité, la dynamique du jeu, et la notion de rapport de force (quoi faire au plan défensif et/ou offensif).

*Plan de jeu* : C'est l'ensemble des consignes transmises aux joueurs par l'entraineur pour le match. Elles peuvent être un simple rappel de l'animation défensive et offensive habituelle de l'équipe, ou particulière à ce match. Un plan de jeu peut être identique ou différent d'un match à un autre.

*Pressing :* Action défensive collective permettant de récupérer le ballon de manière coordonnée.

*Principes d'actions :* Propriété invariable du jeu, ils guident les joueurs en dirigeant et orientant leur activité.

*Principes fondamentaux du jeu :* Eléments visant à définir les comportements de l'équipe selon les différentes phases de jeu. Standards et adaptés aux caractéristiques de l'équipe.

*Prise de balle :* Exécution, en mouvement, d'un geste technique qui permet de maitriser le ballon au sol (contrôle) et/ou en l'air (amorti) pour une utilisation immédiate.

*Règles d'action :* Elles correspondent à des actions collectives et/ou individuelles permettant de rendre efficace l'action.

*Remise :* Rendre le ballon à son partenaire, sans contrôle, dans le sens opposé à la première passe.

*Soutien :* Joueur situé en ARRIERE du porteur du ballon.

*Stratégie* : Concerne les combinaisons sur les balles arrêtées (corners, coup-francs ...).

*Système de jeu :* C'est la répartition schématique des joueurs sur le terrain qui correspond à une distribution théorique des postes, et dont rend compte la composition d'équipe, organisée en trois lignes de forces (défenseurs - milieux - attaquants) et qui est décrit par un sigle : 4 3 3 / 4 4 2.

*Tactique :* Réponse spontanée d'un joueur ou d'un groupe de joueurs à un problème de jeu, tant sur le plan offensif que défensif. Orientations de jeu prises pendant l'action.

*Technique :* Capacité à utiliser le ballon au service du jeu (rapport ballon/joueur). C'est l'art de maitriser et d'utiliser le ballon. Maitrise du ballon.

*Techniques aériennes :* Tous les gestes techniques effectués lorsque le ballon est en l'air.

*Techniques défensives :* Action de priver l'adversaire du ballon en le récupérant ou non (tacle, charge, contre).

*Tir :* Frappe au but.

*Transversale :* Exécution d'une passe longue aérienne, d'un côté du terrain vers l'autre côté.

*Utiliser un espace libre :* Exploiter une zone libre.

*Volée :* Frappe sans contrôle d'un ballon aérien.

Zone press : Espace sur le terrain qui a été défini comme étant la zone de récupération privilégiée de son équipe. Le but est d'orienter l'adversaire dans cette zone afin de déclencher un pressing.

# PLANNING DES FORMATIONS DE CADRES 2019/20

**Toutes les formations de cadres sont gérées administrativement par l'Institut de Formation Régional de Football (IR2F) de la ligue Méditerranée. Contact : 04 42 90 17 99 Mail : ir2f@mediterranee.fff.fr**

**Les CFF1 contiennent les modules U9 (16 heures) et U11 (16 heures) :**

| TYPE de FORMATION | DATES | LIEU | COUT | CONDITIONS D'INSCRIPTION |
|---|---|---|---|---|
| **CFF 1** | 21, 22, 24, 25 Octobre 2019 | PIOLENC | 160€ (-50€ de bons de formation) Repas du midi + clé USB | Sous licence U15 OU 14 ANS REVOLUS |
| **CFF 1** | 24, 25, 27, 28 Février 2020 | DISTRICT GRAND VAUCLUSE | 160€ (-50€ de bons de formation) Repas du midi + clé USB | Sous licence U15 OU 14 ANS REVOLUS |
| **MODULE U9** | 6 et 7 Avril 2020 | SECTEUR SUD | 80€ (-25€ de bon de formation) Repas du midi + clé USB | Sous licence U15 OU 14 ANS REVOLUS |
| **MODULE U11** | 9 et 10 Avril 2020 | SECTEUR SUD | 80€ (-25€ de bon de formation) Repas du midi + clé USB | Sous licence U15 OU 14 ANS REVOLUS |

**Les CFF2 contiennent les modules U13 (16 heures) et U15 (16 heures) :**

| TYPE de FORMATION | DATES | LIEU | COUT | CONDITIONS D'INSCRIPTION |
|---|---|---|---|---|
| **CFF 2** | 25, 26, 28, 29 Novembre 2019 | A confirmer | 160€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |
| **CFF 2** | 10, 11, 13, 14 Février 2020 | A confirmer | 160€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |
| **MODULE U13** | 4 et 5 Mai 2020 | A confirmer | 80€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |
| **MODULE U15** | 11 et 12 Mai 2020 | A confirmer | 80€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |

**Les CFF 3 contiennent les modules U17/19 (16 heures) et SENIORS (16 heures) :**

| TYPE de FORMATION | DATES | LIEU | COUT | CONDITIONS D'INSCRIPTION |
|---|---|---|---|---|
| **CFF 3** | 22, 23, 26,27 Août 2019 | DISTRICT GRAND VAUCLUSE | 160€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |
| **CFF 3** | 20, 21, 23, 24 Janvier 2020 | A confirmer | 160€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |
| **CFF 3** | 30 et 31 Mars 2 et 3 Avril 2020 | A confirmer | 160€ Repas du midi + clé USB | Sous licence U17 OU 16 ANS REVOLUS |

# FORMATIONS COMPLEMENTAIRES

| TYPE de FORMATION | DATES | LIEU | COUT | CONDITIONS D'INSCRIPTION |
|---|---|---|---|---|
| **CFF4 (projet associatif)** | 23 et 24 Septembre 2019 | MONTFAVET | 80€ (-25€ de bon de formation)<br>Repas du midi | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |
| **CFF4 (projet éducatif et sportif)** | 26 et 27 Septembre 2019 | MONTFAVET | 80€ (-25€ de bon de formation)<br>Repas du midi | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |
| **MODULE U7** | 21 Décembre 2019 | VAISON | 40€ (-25€ de bon de formation)<br>Repas du midi<br>+ clé USB | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |
| **MODULE U7** | 15 Février 2020 | DISTRICT GRAND VAUCLUSE | 40€ (-25€ de bon de formation)<br>Repas du midi<br>+ clé USB | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |

**NB : toutes les inscriptions se font en ligne sur le site du district ou de la ligue onglet « formations » puis « inscription » choisir le module 32h ou 16h souhaité, consulter la liste des sessions et inscrivez-vous !!**

# CERTIFICATIONS

| CERTIFICATIONS | DATES | LIEU | COUT | CONDITIONS D'INSCRIPTION |
|---|---|---|---|---|
| **TOUS CFF** | 15 Novembre 2019 | DISTRICT GRAND VAUCLUSE | 50€<br>Repas du midi | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |
| **TOUS CFF** | 27 Mars 2020 | DISTRICT GRAND VAUCLUSE | 50€<br>Repas du midi | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |
| **TOUS CFF** | 15 Mai 2020 | DISTRICT GRAND VAUCLUSE | 50€<br>Repas du midi | Sous licence U17<br>OU 16 ANS REVOLUS |

NB : inscription via le site de la ligue, télécharger et renvoyer la fiche dument remplie

# Calendrier Prévisionnel U6-U7

## Saison 2019/2020

| Date | Forme de pratiques | Date | Forme de pratiques |
|---|---|---|---|
| 28/9 | Rentrée du Foot | 25/1 | Phase 2 Plateau 1 |
| 5/10 | | 1/2 | |
| 12/10 | Phase 1 Plateau 1 chez A | 8/2 | Plateau 2 |
| 19/10 | | 15/2 | |
| 26/10 | | 22/2 | |
| 2/11 | | 29/2 | |
| 9/11 | Plateau 2 chez B | 7/3 | |
| 16/11 | | 14/3 | Plateau 3 |
| 23/11 | Plateau 3 chez C | 21/3 | |
| 30/11 | | 28/3 | Plateau 4 |
| 7/12 | Plateau 4 chez D | 4/4 | |
| 14/12 | | 11/4 | |
| 21/12 | | 18/4 | |
| 28/12 | | 25/4 | |
| 4/1 | | 2/5 | |
| 11/1 | Plateau 5 chez E | 9/5 | |
| 18/1 | | 16/5 | Journée Nationale des Débutants |

# ORGANISATION DE LA PRATIQUE U6/U7

## ROTATION IMPOSEE

| | TERRAIN 1 | TERRAIN 2 | TERRAIN 3 | TERRAIN 4 |
|---|---|---|---|---|
| 10H30 | C - H | D - F | E - G | A – B |
| 10H45 | A - E | B - G | F - H | C – D |
| 11H00 | JEU D'EVEIL OU RELAIS | | | |
| 11H15 | A - H | B - D | C - G | E – F |
| 11H30 | B - F | A - C | D - E | G – H |

## FESTI FOOT

- Tirage au sort ou désignation du responsable des équipes pour déterminer les terrains et les équipes qui se rencontrent pour le 1er match.
- L'équipe qui remporte le match monte d'un terrain ; l'équipe qui perd le match descend d'un terrain.

En cas d'égalité :
A l'issue du 1er temps de jeu, en cas d'égalité, l'équipe qui a marqué la 1ère sera considérée comme gagnante. En cas de score vierge, défi jonglerie entre 1 joueur de chaque équipe.
Lors des temps de jeu suivants, en cas d'égalité, l'équipe qui venait d'un niveau inférieur est considérée comme gagnante.

4 temps de jeu de 10 mn + 1 jeu /relais sur les terrains de match (à faire après 2 rotations)

## FUN FOOT

3, 4 ou 5 équipes jouent à « domicile » et reste sur le même terrain.
Les 3, 4 ou 5 autres équipes jouent à « l'extérieur » et tourne sur les terrains dans le sens d'une aiguille d'une montre.

4 temps de jeu de 10 mn + 1 jeu ou relais sur les terrains de match (à faire après 2 rotations).

## RAPPEL LICENCES 2019/2020

**Nous vous rappelons que seuls les enfants nés en 2014 peuvent obtenir une licence dès leurs 5 ans et ainsi commencer à participer aux plateaux et journées officielles. Les enfants ayant 5 ans à partir du 1er janvier 2020 ne pourront donc pas avoir de licence pour la saison 2019/2020 et ne pourront donc pas participer aux plateaux.**

# LOIS DU JEU U7/U9

## ❖ Loi 1 - Le terrain de jeu

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Terrain** | Foot à 4 ou à 5 : 30 x 20 m | Foot à 5 : 35 x 25 m |
| **But** | 4 x 1.50 m | |
| **Point de coup de pied de réparation** | 6 m | |
| **Surface de réparation** | 8 m x largeur du terrain | 8 m x largeur du terrain |
| **Zone technique** | Non | |

## ❖ Loi 2 - Le ballon

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Ballon** | **T3** | |

## ❖ Loi 3 - Nombre de joueurs

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Nombre de joueurs** | 5 par équipe | 5 par équipe |
| **Nombre de joueurs minimum** | 4 par équipe | 4 par équipe |
| **Remplaçants** | 0 à 1 | 0 à 2 |
| **Temps de jeu minimum par joueur** | Tendre vers 100% | |
| **Sur classement** | RAS | 3 U7<br>maxi par équipe |
| **Sous classement** | 2 U8 maxi par équipe | Aucune dérogation possible<br>pour les garçons |
| **Féminines** | U8F autorisées<br>en mixité | U10F autorisées<br>en mixité |

**Double licence** : Possibilité pour les U6 à U11 de posséder une double licence pour les joueurs pouvant justifier d'une double domiciliation.

## ❖ Loi 4 - Equipements des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias
- Crampons vissés interdits sur les catégories U6 à U9.

## ❖ Lois 5 et 6 - Arbitre et arbitres assistants

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Arbitre central** | Non<br>(Par les éducateurs sur le côté) | |
| **Arbitres assistants** | Non<br>(Par les éducateurs sur le côté) | |

## ❖ Loi 7 - Durées des plateaux ou rencontres

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Durées maximales des plateaux ou rencontres** | 40 minutes | 50 minutes |
| **Temps de jeu effectif** | 40 minutes | 50 minutes |
| **Mi-temps** | Non | Non |
| **Pause coaching** | Non | Non |
| **Prolongations** | Non | Non |

## ❖ Loi 8 - Coup d'envoi

Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

**Interdiction de marquer directement sur l'engagement.**

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Distance des joueurs adverses** | 4 mètres | 4 mètres |

## ❖ Loi 9 - Ballon en jeu ou jeu arrêté

- Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

## ❖ Loi 10 - But marqué

Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

## ❖ Loi 11 - Hors-jeu

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Hors-jeu** | Non | Non |

## ❖ Lois 12 - Fautes et incorrections

- Tous les coups francs sont directs.
- **Les tacles sont interdits**

## ❖ Loi 13 - Coups francs

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Coups Francs** | Directs | Directs |
| **Distances des joueurs adverses** | 4 m | 4 m |
| **Passe en retrait au gardien** | Autorisée | Autorisée |
| **Dégagement gardien** | Uniquement à la main ou au pied avec le ballon au sol | Uniquement à la main ou au pied avec le ballon au sol |

## ❖ Loi 14 - Coups de pied de réparation

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Coup de pied de réparation** | A 6 mètres | A 6 mètres |

## ❖ Loi 15 - Rentrées de touche

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Rentrée de touche** | **Au pied**, 2 choix pour vos joueurs :<br>. faire une passe **au sol** à un partenaire<br>. entrer en conduite de balle dans le terrain. Avant de pouvoir marquer un but, le ballon doit être transmis à un partenaire<br>Adversaires à 4m | |

## ❖ Loi 16 - Coups de pied de but

**A réaliser par le gardien de but si possible.**

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Coup de pied de but** | A 6 mètres | |

## ❖ Loi 17 - Coups de pied de coin

| Catégories /Domaine | U6/U7 | U8/U9 |
|---|---|---|
| **Coup de pied de coin** | Au pied et au point de corner | |

## Définition de la relance protégée du gardien aux 8m

La relance protégée est mise en place lors de deux situations :

- ✓ le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied)
- ✓ la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied)

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres. Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- ✓ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- ✓ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
- ✓ le ballon sort des limites du terrain

- **CONSEILLERE TECHNIQUE DEPARTEMENTALE DU FOOT ANIMATION** :
  CLAIRE CHAMBON AU 06.73.86.35.51 ou 04.90.80.63.06
  cchambon@grandvaucluse.fff.fr

- **COMMISSION DU FOOT ANIMATION** TOUS LES VENDREDIS DE 14H30 A 18H30 AU 04.90.80.63.06